



I dette nr. af
GAMMON kan
du bl.a. læse
om:

**en vandmands
velkomst (s. 14-22)**

**hvad holdturn-
eringsudvalget
ikke tænker på
(s. 37)**

**og hvad de har
tænkt på (s.3-4)**

**hvorfor nogle
ikke deltager i
turneringer (s.8)**

**og hvornår
andre kan
deltage i turne-
ringer (s. 5-7)**

**samt hvor
uheldig man
kan være i en
turnering (s.9-11)**

GAMMON

April 1995 - Nr. 44

Så kom da med den *underskrift*

af Joan Andersen

Det er så lidt, der skal til. Én enkelt underskrift, og så har du placeret din stemme/medindflydelse hos den, der kan gavne dig bedst.

Da man for snart 1½ år siden ændrede DBgF's vedtægter i retning af dannelsen af en egentlig klubstruktur, var man godt klar over, at der ville gå et stykke tid før intentionerne ville være opfyldt. Dog synes jeg, at det er chokerende, at vi ikke er kommet længere. Det er 2. gang, der skal afholdes ordinært landsrådsmøde i.h.t. de nye vedtægter - OG det er stadig forbavsende få af forbundets medlemmer, der har valgt at lade sig repræsentere igennem en klub. Konsekvensen heraf er, at stemmerne tildeles hovedbestyrelsen. Det kan man så mene, at der ikke er noget i vejen med, så længe man føler, man er i gode hænder og får sine interesser varetaget. Dog må det betegnes som en parodi på et dårligt demokrati, hvis der til et landsråd kun er repræsenteret 6-7 klubber (med ialt ca. 120 stemmer) - og jeg har svært ved at se, meningen med de ændrede vedtægter, såfremt der ikke sker nogen som helst forandring af denne tilstand - som iøvrigt ikke skyldes, at der ikke er kommet flere klubber til. Forbundet får jævnligt henvendelse fra personer, der ønsker at starte klubber op. De fleste af disse henvendelser munder også ud i dannelsen af en klub samt en godkendelse af vedtægter, der fuldt ud lever op til forbundets krav. Så problemet *forts. side 2...*

GAMMON

ISSN 0904-8944 copyright.

Udgivet af:
Dansk Backgammon Forbund
Gersonsvej 25,
DK-2900 Hellerup

☎ 39 40 06 07
Fax: 39 40 01 44
Giro: 2 91 92 65

Hovedbestyrelsen:
Formand: Erik Gravgaard ☎ 39 40 06 07
Næstfmd.: Christian Schou ☎ 42 88 12 33
Kasserer: Chris Ternel ☎ 31 62 54 71
Sekretær: Lars Raft ☎ 31 42 16 91
Niels Haarbo ☎ 45 88 60 35
Peter Svinding ☎ 66 14 07 12
Jens Neregaard ☎ 31 17 09 14

Ansvarshavende redaktør: Chris Ternel
Sekretær: Joan Andersen

COPYRIGHT: Ethvert eftertryk af denne udgivelse må kun ske med udtrykkelig tilladelse.

Medlemskab 1995: kr. 280,-
Juniormedlemskab 1995, u.16: kr.140,-
Abonnement alene 1995: kr. 180,-

Indmeldelse kan ske ved indbetaling på forbundets girokonto. Oplys venligst om navn, adresse, tlf.nr. og fødselsdato.

Deadline for indlevering af materiale til GAMMON:

Bladudgivelse	Deadline
Nr. 45 Medio Maj 95	30/04/95
Nr. 46 Ultimo Juni 95	31/05/95
Nr. 47 Medio Aug. 95	31/07/95
Nr. 48 Ultimo Sep. 95	15/09/95
Nr. 49 Primo Nov. 95	15/10/95
Nr. 50 Medio Dec. 95	30/11/95
Nr. 51 Ultimo Jan. 96	15/01/96
Nr. 52 Ultimo Mar. 96	15/03/96

ligger i, at der for det første ikke er nok af forbundets medlemmer, der melder sig ind i en klub - og for det andet, at de der melder sig ind ikke får tilkendegivet, at de ønsker at være stemmeberettiget gennem klubben. Selvfølgelig kan man give manglende information fra forbundets side skylden, MEN der er også noget der hedder et **personligt** ansvar. I hvert fald har de personer, som har stiftet klubben og vedtaget vedtægterne et ansvar m.h.t. at få de underskrifter, der skal til (8) for at være repræsentativ på landsrådet. Det er altså ikke særligt besværligt, at få de nuværende medlemmers underskrifter og så for eftertiden sørge for en underskrift i forbindelse med et nyt medlemskab.

Så DBgF medlemmer: meld jer ind i en klub og be' om at få lov til at give en ekstra underskrift. Det er ikke nok at være engageret i en match eller spille på et hold. Engagementet må nødvendigvis også dække de rammer, under hvilke yndlingsbeskæftigelsen dyrkes. Samtidig kan det da også ind imellem være svært at tage klager og indvendinger (og dem er der da nogle stykker af) alvorligt, så længe klageren ikke viser engagement på andre måder end ved at løfte røret og dreje 39400607, for derefter at brokke sig!

POKALTURNERING FOR HOLD 1995

ENTRÉ

Hold (4 til 8 spillere) 100,-

PROGRAM

Fredag, den 5. maj

Sidste frist for tilmelding.

Torsdag, den 18. maj

Afvikling af 1. runde i alle regioner

Torsdag, den 1. juni

Afvikling af 2. runde i alle regioner

Torsdag, den 15. juni

Afvikling af 3. runde i alle regioner

Torsdag, den 22. juni

Afvikling af 4. runde i alle regioner

Søndag, den 25. juni

Finalerunder mellem de 8 regionsvindere.

Afholdes i København

Turneringen er kun for medlemmer af Dansk Backgammon Forbund. Medlemskab for 1995, kr. 280,-.

DBgF's Turneringsregler og Procedureanvisninger gælder. Desuden tilsendes særlige pokalturneringsregler til holdkaptajnen.

Benyt tilmeldingskuponen på næste side inden: fredag den 5. maj. (Danmarks befrielse)

Vedr. seedning i pokalturneringen.

De deltagende hold indeles i 8 grupper. De tilmeldte hold indeles i seedningsgrupper efter deres placering i den netop overståede holdturnering, **såfremt de har samme navn som i holdturneringen**. De 8 øverst-rangerede hold seedes i seedningsgruppe 1, de næste 8 i seedningsgruppe 2 osv. Holdene fra seedningsgruppe 1 kommer så i hver sin gruppe. Holdene fra seedningsgruppe 2 kommer også i hver sin gruppe, osv. Dette skulle sikre, at to hold fra samme seedningsgruppe ikke møder hinanden i de første 4 runder.

I pokalturneringen kan du lave et **helt nyt hold**, også selvom du deltager på et hold i en af divisionerne. Hold, som ikke har spillet med i divisions-holdturneringen (DM for Hold 94/95) i den netop overståede sæson seedes i en gruppe for sig, efter ratingsnittet på de 4 bedstplacerede spillere på holdet.

Holdene fra Fyn/Jylland spiller i en gruppe for sig.

Turneringen bliver afviklet som en cup-turnering, opdelt i geografiske regioner.

Tilmeld dig derfor hellere i dag end i morgen.

Indskuddet er kr. 100,- pr. hold, der består af mellem 4 og 8 spillere. Reglerne er ligesom i divisionsturneringen, dog spilles der kun til 13 point. Efter tilmelding modtager kaptajnen et sæt regler for Pokalturneringen.

Tilmelding til POKALTURNERING FOR HOLD 1995

Holdets navn: _____
(Evt. div. i DM for Hold 94/95): _____
Hjemmebanens navn: _____
Hjemmebaneadresse: _____
Post Nr. og By _____
Hjemmebanens Tlf.nr.: _____

	<u>DBgFnr.</u>	<u>NAVN</u>	<u>Tlf.nr.</u>
Kaptajn:	_____	_____	_____
Spiller 2:	_____	_____	_____
Spiller 3:	_____	_____	_____
Spiller 4:	_____	_____	_____
Spiller 5:	_____	_____	_____
Spiller 6:	_____	_____	_____
Spiller 7:	_____	_____	_____
Spiller 8:	_____	_____	_____

Tilmelding pr. hold Kr. 100,-

Vedlagt check () Betalt på DBgF postgiro 2 91 92 65 ()

Holdkaptajnen skal sende udfyldt kupon til:

DBF, Mrk. Pokalturnering, Gersonsvej 25, 2900 Hellerup.

Tilmeldingsfrist FREDAG DEN 5. MAJ

Pokalturneringen er kun for DBF-medlemmer, som ikke er i restance med kontingent.

Kun de spillere som er angivet på ovenstående tilmeldingsblanket er berettiget til at spille for holdet i pokalturneringen. Der vil altså ikke blive mulighed for at supplere holdet med nye spillere efter tilmeldingsfristen.

Fyns Backgammon Union
indbyder til

De Interne Fynsmesterskaber 95

Lørdag 6. maj 1995

afholdes i
Bridge Unionens Lokaler
Middelfartvej 9-11
Odense C

Vilkår:

Alle spillere bosiddende på Fyn kan deltage.

Turneringsform:

Cup med consolation og last chance. Alle spillere er således garanteret mindst 3 kampe.

Priser:

	<u>Entré</u>	<u>Reg.</u>
A-række	200,-	20,-
B-række	50,-	20,-

Deltagere i A-rækken skal være medlem af DBgF.

Program:

10.00 - 11.00 Registrering.
11.00 Start af turnering

Drikkevarer og snacks kan købes på stedet til rimelige priser. Mad kan bestilles efter tilmelding.
Lokaler forefindes for ikke rygere.
Der vil løbende bliver arrangeret jackpots.

Tilmelding sker på dagen. Evt. spørgsmål kan rettes til formanden for F.B.U.:

Ole Knudsen, Krogslundvej 332,
5220 Odense SØ. ☎ 66 13 62 38.

Dansk Backgammon Forbund
indbyder til

De Åbne Københavnske Mesterskaber

13. - 14. maj 1995

afholdes i
Studenterfor. Huset
Nørregade 7 B, 1.mf.
1165 København K.

	<u>Entré</u>	<u>Reg.</u>
Mesterrk. - Cup m/cons	500,-	60,-
B-række - Monrad	200,-	60,-
C-række - Monrad	50,-	60,-

C-række er forebeholdt for spillere hvis turneringsrating ikke overstiger 1010 og/eller har et turnerings-TMP under 300.
Der spilles stoppots begge dage.

Program:

Lørdag d. 13. maj 1995

kl. 11.00-12.00 Registrering.
kl. 12.15 1. runde i alle rækker
kl. 23.00 Slut
fra kl. 22.00 Discotek

Søndag d. 14. maj 1995

kl. 12.00 Start consolation i mesterrk.
Start 7. runde i B og C-rk.
Ca. kl. 21.00 Præmieoverrækkelse

Mesterrække bliver afholdt efter Cup-systemet med consolation.

B-rk. og **C-rk.** bliver afholdt efter Monrad, d.v.s. at alle er garanteret 11 kampe.

Prime Backgammon Klub
og
Dansk Backgammon Forbund
indbyder til

DM Doubles

27. - 28. maj 1995

afholdes i
Fælleshuset
Hermodsgade 20
København N

	Entré Pr. Par	Reg.
Doublerække	400,- kr.	100,- kr.

Program:

Lørdag d. 27. maj 1995

kl. 11.00-12.00	Registrering.
kl. 12.15	Start 1. runde
ca. kl. 23.00	Slut

Søndag d. 28. maj 1995

kl. 12.00	Start 7. runde
Ca. kl. 22.00	Præmieoverrækkelse

Turneringen bliver afholdt efter Monrad-systemet, d.v.s. at alle par er garanteret 11 kampe.

Præmiefordeling: 35%, 30%, 20%, 10% og 5% til spurtpræmierne.

Prime Backgammon Klub
indbyder
alle DBgF medlemmer til

Prime Røgfri

3. - 4. Juni 1995

afholdes i
Fælleshuset
Hermodsgade 20
København N

	Entré	Reg.
Røgfri	150,- kr.	50,- kr.

Program:

Lørdag d. 3. juni 1995

kl. 11-12.00	Registrering.
kl. 12.15	Start 1. runde
ca. kl. 23.00	Slut

Søndag d. 4. juni 1995

kl. 12.00	Start 7. runde
Ca. kl. 22.00	Præmieoverrækkelse

Turneringen bliver afholdt efter Monrad-systemet, dvs. alle er garanteret 11 kampe.

Præmiefordeling: 35%, 30%, 20%, 10% og 5% til spurtpræmierne.

Regler for Røgfri:

Ikkerygere har ret til at vælge spillelokale.

Rygere som spiller i et røgfrit lokale har ret til at holde rygepauser jævnlige.

Dansk Backgammon Forbund
indbyder til

MONTE-CARLO CUP 95

Handicap-turnering

17. - 18. juni 1995

afholdes i
Studenterfor. Huset
Nørregade 7 B, 1.mf.
1165 København K.

1. Præmie

Rejse til Monte-Carlo
med tog, hotelophold og entré til
VM 1995 (begynderrække.) betalt.
Værdi kr. 10.000,-
Præmien er personlig, og kan ikke
overdrages.

	Entré	Reg.
Handicaprække	250,- kr.	60,- kr.

Program:

Lørdag d. 17. juni 1994

kl. 11.00-12.00	Registrering.
kl. 12.15	Start af turnering
fra kl. 22.00	Discotek
kl. 23.00	Slut

Søndag d. 18. juni 1994

kl. 12.00	Turnering fortsætter. Start af consolation.
Ca. kl. 21.00	Præmieoverrækkelse

Turneringen er en Handicap-cupturnering m/ consolation, d.v.s. at alle er garanteret 2 kampe.
Der spilles stoppots begge dage.

Handicapning:

- 1) spillere med et turnerings-TMP på over 299 handicappes efter turneringsranglisten.
- 2) Turneringskomiteen estimerer handicaps ved TMP under 300.

TURNERINGER - Danmark

Maj 5	POKALTURNERING FOR HOLD 1995 Sidste frist for tilmelding. ☎39 40 06 07
Maj 6	De Interne Fynsmesterskaber 95, Bridge Unionens Lokaler, Middelfartvej 9-11, Odense C ☎66 13 62 38
Maj 13 - 14	De Åbne Københavnske Mesterskaber Studenterfor. Huset, Nørreg. 7 B, Kbh. K. ☎39 40 06 07
Maj 18	POKALTURNERING FOR HOLD 1995 Afvikling af 1. runde i alle regioner.
Maj 27 - 28	DM Doubles, Hermodsg. 20, Fælleshuset, København N ☎39 40 06 07
Jun. 3 - 4	Prime Røgfri, Hermodsg. 20, Fælleshuset, København N ☎39 40 06 07
Jun. 17 - 18	Monte-Carlo Cup 95, Handicap-turnering Studenterfor. Huset, Nørreg. 7 B, Kbh. K. ☎39 40 06 07
Okt. 14-15	Åbne Fynsmesterskaber ☎66 13 62 38

TURNERINGER - Udland

Apr. 28 - 30	Spring Gran Prix, Embassy Suites Hotel, La Jolla, South Lee, MA., USA ☎+1 603 863 4711
Apr. 28 - 30	New England Champ., Oak & Spruce Center, CA., USA ☎+1 619 294 2007
Apr. 28-	EBN Labour Day Tour. (added \$5.000), Almeria
Maj 1	Spain ☎+3468 438349
Maj 26 - 29	16th Chicago Open, Woodfield Hyatt Regency Ho., Schaunberg, IL., USA ☎+1 708 674 0120
Jun. 9 - 11	Swedish Open 1995, Avi Hotel, Farsta, Stockholm, Sverige ☎+46 8 652 4099
Jun. 15 - 18	7th. Int. Tour. of Venice, Casino Municipale, Lido of Venic, Italien ☎+39 41 521 1029
Jun. 29 -	Kaiserbrunnen Cup (added DM 15.00), Bielefelde,
Jul. 2	Tyskland ☎+49 521 64314
Jun.30 -	Michigan Summer Champ., Novi Hilton,
Jul. 3	Michigan, USA ☎+1 810 232 9731
Jul. 7 - 9	Monte Carlo Warn-up, Loews Hotel, Monte Carlo, Monaco ☎+305/527 4033
Jul. 10 - 16	World Championship, Loews Hotel, Monte Carlo, Monaco ☎+33 92 162 133
Jul. 17 - 18	3rd. Champ. of Nice, Lido Plage, Bd. des Anglais, Nice, Frankrig ☎+33 93 879 436
Jul. 20 - 23	Riviera's Cup, Hotel Martinez, Cannes, Frankrig ☎+33 141 050 259
Jul. 28 - 30	Thousand Islands Tour., Pine Tree Point, Alexandria Point, NY, USA ☎+1 716 442 8221
Aug. 16 - 20	Las Vegas Open, Riviera Hotel & Casino, Las Vegas, NV, USA ☎+1 702 893 6025
Sep. 1 - 3	5th. Mitteleuropa Tour. Casino Park, Nova Gorica, Slovenia ☎+39 2 480 19343
Sep. 1 - 4	43rd. Indiana Open, Ramada Inn, Indianapolis, IN, USA ☎+1 317 845 8435
Sep. 8 - 10	3rd. Malmø Open, Savoy Hotel, Malmø, Sverige ☎+46 40 300 340
Sep. 29 -	Towpath Inn Tour., Towpath Inn, Turin, NY, USA ☎+1 716 442 8221
Okt. 1	USA
Okt. 1 - 6	2nd. German open(added DM 25.00), Bielefelde, Tyskland ☎+49 521 64314

Backgammon, sport eller.....

af Gitte Ravn Espenhain

Som nogle nok har set, har jeg i et stykke tid, godt et år faktisk, været ude og kigge på backgammon sammen med Torkil Espenhain. Og jeg har set mange andre end Torkil spille. Jeg spiller selv backgammon derhjemme, og mange spillere har efterhånden spurgt mig, hvorfor jeg ikke selv spiller med i turneringerne. Det er der flere forklaringer på. For det første vil jeg gerne være lidt bedre inden jeg starter, selvom Torkil og Asger Kring siger, at det er noget pjat. For det andet har det noget med danskernes holdning til backgammon at gøre.

Personligt forstår jeg ikke, at mange spillere gang på gang gider at sidde og blive overhældt med skældord, som oftest er totalt uberettiget, fordi de måske har nogle heldige rul eller værre, fordi modstanderen ruller dårligt. Man kan da vel ikke selv bestemme hvordan terningerne skal vende. Hvis man taler på den måde, som mange gør i backgammon, i næsten en hvilken som helst anden sportsgren, ville man da muligvis blive smidt ud, eller i hvert fald få en kraftig advarsel for usportslig opførsel. Der er dog ikke nogen dommer i backgammon, og derfor kan man slippe afsted med næsten hvad som helst.

Mange gange ser jeg også, at de spillere, som prøver at spille backgammon på ærlig vis slet ikke bliver hørt på grund af, at folk lukker totalt af for dem i stedet for at lære noget af spillerne. Nogle gange ser jeg folk som er ærlige i en situation nærmest blive ydmyget af omgivelserne. Der bliver

lyttet alt for lidt til folk, på grund af at mange vil have deres vilje lige meget hvad, i stedet for at indrømme at de har begået en fejl, måske fordi de vil vinde for enhver pris. Jeg kan nu ikke se, at det skulle være sjovt at vinde på uærlig vis.

Mange spillere har efterhånden fået nogle rigtig flotte backgammon-spil. I den tid jeg har set på back-gammon, synes jeg, standarden af spillene er blevet meget bedre. Man ser mange flere spillere, som gør noget ud af deres udstyr. Derfor gør det lidt ondt at se, hvordan nogle spillere behandler 5000,- kroners spil som om de var fra BR. De kaster med bægre og brikker, og jeg har endda set en spiller sidde og banke bægret ind i væggen i bare ophidselse. Og så synes jeg iøvrigt, at det mindste man kunne gøre var da at have vasket sine hænder inden man spiller back-gammon.

Jeg har hørt noget om, at backgammon gerne vil optages i **Dansk Idræts Forbund**, men jeg kan kun sige, at så længe man spiller backgammon på de værts-huspræmisses, man gør i øjeblikket, vil jeg ikke tro, at man nogensinde opnår en optagelse. Ikke et ondt ord om at spille på caféer. Det er ikke stedet, men hele holdningen til spillet som bør ændres for mange spilleres vedkommende. Jeg synes, det er synd, da der er mange som gør et rigtig stort stykke arbejde for backgammon, og prøver at bringe backgammon op på et højt sportsligt niveau.

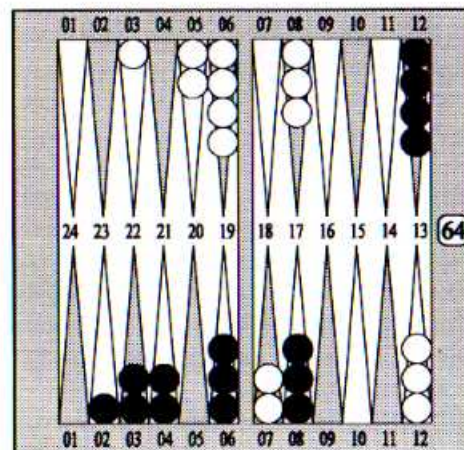
De ting, jeg har skrevet her, er ikke skrevet for at være kritisk, men blot for at fortælle hvordan nogle uden-forstående ser på den måde, backgammon bliver spillet her i Danmark. De gange, hvor stemningen har været hyggelig og ærlig, har jeg da tit haft lyst til at spille med, men det er desværre ikke tit nok...endnu.

„Rulings“ i backgammon

af Torkil Espenhain

I en af runderne i **Carlsberg Cup** var jeg lude for en lidt uheldig situation, som jeg helst ikke ser, at andre kommer ud i. Derfor vil jeg her gøre rede for den og give et forslag til, hvordan man kan undgå slige sager i fremtiden.

Jeg spillede en match til 5 points, det var jo **Carlsberg Cup**, og jeg havde egentlig ikke så meget tid, så jeg bestemte mig til at doble tidligt. Dette var nu underordnet, for ganske hurtigt fik jeg faktisk mulighed for at give en god dobbel.



SORT: Torkil Espenhain, 3452

HVID: PF, 5044

5 points match, 0-0.

Sort doubler til 2 og Hvid tager med et snuptag.

Hvis dette er et take, er det ikke stort i hvert fald. Måske tog PF terningen så

hurtigt, at han slet ikke lagde mærke til det. Nå, spillet fortsætter. Jeg ruller det lille dobbeltslag, som jeg skal og vinder nemt to points. Normalt plejer jeg at sige stillingen højt til min modstander for en sikkerhedsskyld, men her skrev jeg den nu bare ned og tog terningen og satte den på plads i midten.

Næste spil begynder, jeg doubler igen hurtigt, og spillet fortsætter. På et tidspunkt ser jeg på PF's score-card, og her står der 1-0. Det er en fejl tænker jeg og nævner det lige for ham bare for god ordens skyld. Jeg tænkte slet ikke, at der kunne være et problem, men til min store overraskelse siger han, at jeg havde skam ikke doblet i foregående spil. Den terning, han sad med nu, var den første doubling i matchen.

Jeg troede, det var en joke og prøvede at fortælle ham, hvad der var sket i foregående spil, men han blev nu bare sur og råbte, at jeg ikke havde givet ham terningen i første spil. Selv ikke den kibitzer, som havde siddet og set min doubling i foregående spil ville han høre på. Nu tilkaldte jeg turneringsleder **Jakob Kristensen**, og jeg viste ham stillingen i diagrammet som bevis, og han var da ikke i tvivl om, at jeg havde doblet i første spil. Ikke mindst fordi PF i sine argumenter stod og sagde, at det var rigtig nok, at vi senere var kommet ud i et løbespil, hvor han var meget, meget langt bagud, og han havde siddet og undret sig over, at jeg ikke havde doblet. Han havde nu ikke tænkt på, om det var fordi terningen allerede var på hans side på 2.

For at komme videre i diskussionen, eller var det en diskussion, måtte **Jakob** ringe til forbundets hot-line service. Lad os se på hvad **Jakob** fortalte:

- **Torkil** siger, at han havde doblet og vundet

med terningen på 2. 2-0.

- **PF** siger, at hele det første parti var spillet, uden at terningen var blevet vendt. 1-0.

- **Torkil** kan sætte stillingen op, hvor der blev dobbelt og taget.

- **PF** kan kun sige, at han er 100 % sikker på, at der ikke blev dobbelt.

- **PF** kan huske, at han var langt, langt bagud i et løbspil uden at blive dobbelt.

- **Torkil** kan huske, at han tog terningen fra **PF**s side og lagde den i midten efter spillet.

- En kibitzer kan huske, at der blev dobbelt og taget.

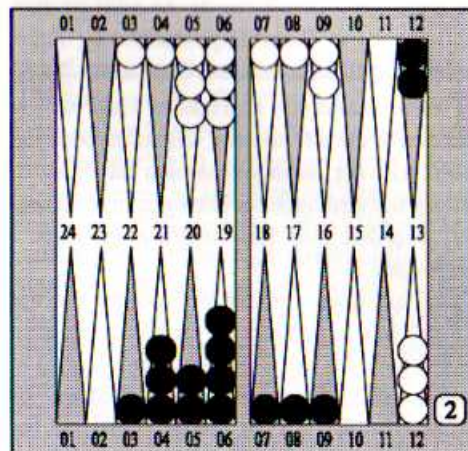
- **PF** har siddet og drukket adskillige julebryg aftenen igennem.

Burde der være tvivl om udfaldet af denne "ruling"? Åbenbart. **Chris Ternel**, som sad i hot-line service, spurgte om **Torkil** havde sagt stillingen mellem første og andet parti. Dette havde **Torkil** ikke, og så mente **Chris**, at stillingen måtte være 1-0.

Ikke et ondt ord om **Chris Ternel**. **Chris** har gennem mange år været forgangsmand for backgammons udvikling i Danmark, og vi kan bl.a. takke **Chris** for de mange velorganiserede turneringer i årets løb. I dette tilfælde vil jeg dog mene, at han lavede en fejl. Hvis den "ruling", vi her har været vidne til, er standard, så prøv at tænk over denne situation:

Du sidder i en holdkamp, som du selvfølgelig gerne vil vinde, ikke blot for din egen skyld, men også for holdets. Det kunne måske være en idé i starten af alle matches, lige at lægge mærke til om modstanderen siger stillingen mellem hvert parti. Jeg skal i parentes bemærke, at jeg er en af de meget få spillere som siger stillingen. Hvis du bemærker, at modstanderen bare skriver stillingen uden en lyd,

har du alle odds på hånden. Forestil dig nu, at du ved stillingen 12-12 til 17 points bliver dobbelt i følgende stilling:



SORT er på rul og redobler til 4.

Hvis du har is i maven, kan du med fordel tage terningen her. Er du heldig og vinder, vil du virkelig have skudt papegøjen, og hvis du taber, og modstanderen ikke siger 16-12 efter spillet, skriver du bare 14-12 og sørger for, at dit score-card er uden for hans synsvidde. Lidt inde i næste spil siger du så, "hov, hov, stillingen er 14-12. Hvorfor har du skrevet 16-12?" Modstanderen vil nu sige, "fordi jeg redoblede til 4, du tog og tabte". "Det var da kun en dobbel til 2, lad os så få en "ruling"".

Denne situation er fuldstændig identisk med min autentiske, bortset fra at vidnet og Tuborg Julebryg ikke er inde i billedet, hvilket kun er en fordel for ham, der svanser. Hvis man kører efter samme princip, som i forbundet har du lige scoret 2 gratis points.

Jeg har læst en del bøger af **Danny Kleinman**, og han har brugt meget plads på at skrive om forskellige måder at snyde

på. Bl. a. har han naturligvis også skrevet om ovenstående situation. Jeg kan ikke huske, om det var **Steve Goldman** eller **Gaby Horowitz**, som engang dyrkede scorecard-tricket meget, men som **Danny Kleinman** skriver, så stoppede legen den dag, da en modstander var i stand til at sætte stillinger op som beviste, at hans score-card var det korrekte. Ganske som jeg var i stand til at sætte stillingen op, hvor jeg doblede og **PF** tog.

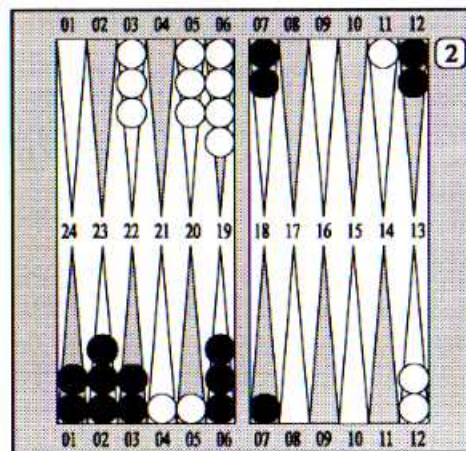
Løsningen på problemet med forkerte "rulings" kan være, at man anskaffer en kopi af de amerikanske US Tournament rulings & procedures, og at man så kører efter dem. Jeg er sikker på, at man kan få en kopi igennem **Danny Kleinman**, **Bill Davis** eller **Kent Goulding**. Jeg mener især, at det er vigtigt at have styr på reglerne til en turnering som **Norcic "Wide" Open**, hvor der jo kommer mange rutinerede uden-landske spillere.

SPØRG EKSPERTERNE

Svar på "spørg Eksperterne", gammon nr. 43, februar 1995 af Torkil Espenhain, 3452

Jakob Løvschall giver seks mulige træk.

1. 6/5*/4*/3, 18/17.
2. 6/5*/4*/3, 2/1.
3. 6/5*/4*/3/2.
4. 7/5*, 6/5, 18/17.
5. 7/5*, 6/5, 2/1.
6. 18/14*.



Sort skal spille (11)

Hvad er bedst i:

-money-game?

-match, hvor begge parter kan bruge gammons?

-dobbelt match-point?

Lad os først slå fast, at **træk 3.** 6/5*/4*/3/2 og **6.** 18/14* ikke kan være bedst. **Træk 2** må være bedre end **3**, da det er mere fleksibelt. Her kan **Sort** spille en 2er i sit eget hjemland. **Træk 6.** 18/14* er lidt for åbent. Hvid får omgående 12 returskud, og Hvid har 20 numre, der laver et anker med det samme.

Spørgsmålet er, om **Sort** skal lave et 5-punkts-bord med 1 mand på baren eller et 4-punkts-bord med 2 mand på baren. Dernæst skal **Sort** finde ud af, om han skal splitte med det samme fra 18-punktet. Sorts game-plan er at slå Hvid på baren og holde ham der, imens han bringer brikkerne på 18-punktet og midt-punktet sikkert hjem.

Jeg vil spille 7/5*, 6/5 og sende Hvid på baren mod et 5-punkts-bord. Hvid danser med 25 rul (næsten 70 %), og så har Sort gode muligheder for at samle brikken på 14-punktet op. Hvis Sort hiter 2 brikker, har han kun et 4-punkts-bord, 2 brikker ude af spil, Hvid er favorit til at komme ind med mindst 1 brik, og Sort har ingen builders i position til at lave et 5. punkt foreløbig.

En anden fordel ved 7/5*, 6/5 er, at hvis spillet skulle udvikle sig uheldigt for Sort, og der bliver en skududveksling, er et 5-punkts-bord en kæmpe fordel.

Med den sidste ler tror jeg, Sort gør klokest i at spille 18/17. Godt nok får Hvid 7 returskud, men hvis han hiter med (45) eller (46) vil Sort også have mange returskud fra baren. Her kan 5-punkts-bordet vise sig ganske værdifuldt. Efter 18/17 vil Sort, hvis Hvid danser, have 24 rul som hiter på 14-punktet, hvilket vil øge hans chancer betydeligt, og han kommer snart til at bryde 18-punktet alligevel, så hvorfor ikke gøre det når Hvid er på baren.

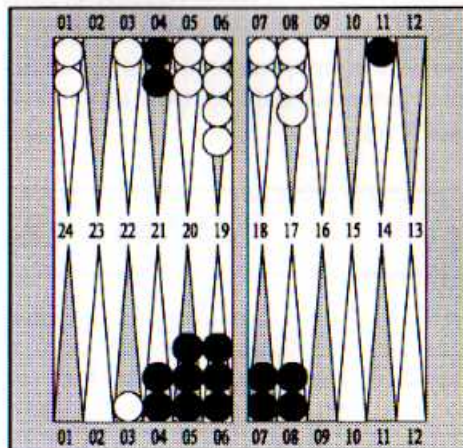
Jeg tror 7/5*, 6/5, 18/17 er bedst i dobbelt match-point, da det er den direkte vej til sejren. Og jeg tror ikke, man skal spille anderledes i money-game eller match, hvor gammons tæller. Det kan godt være, at man opnår flere gammons ved at hitte 2 brikker med 6/5*/4*/3, men jeg tror også, at Sort taber flere spil, når han kun har et 4-punkts-bord.

Træk som 6/5*/4*, og lade 4-punktet være slottet for senere at lave det, tror jeg ikke kan svare sig. Det er for kostbart, hvis Hvid ruller en 4er fra baren.

7/5*, 6/5, 18/17 er mit bud i alle situationer.

Peter Fursund, #4413, skriver:

følgende har i et stykke tid nu skabt livlig diskussion blandt mine holdkammerater og jeg. Derfor har vi besluttet at spørge jer til råds. Denne stilling opstod i en holdkamp d. 12/1.



Dobbelt match-point. Sort skal rykke 6-4.

Jeg havde den tvivlsomme fornøjelse af at være SORT, og efter kampen blev der diskuteret intenst, om jeg havde spillet 6-4 korrekt.

Jeg foretrækker (a) 14-4, mens et par af mine holdkammerater mener, at (b) 14-8, 7-3 er det rigtige valg. Endelig er (c) 21-15, 6-2 og (d) 21-11 også blevet nævnt som seriøse alternativer.*

Men hvad er det rigtige træk? Og hvordan vil I rangere de fire ovenstående?

I den aktuelle situation spillede jeg variation (b), min modstander ramte mig med 61, jeg dansede, og tabte senere partiet og dermed matchen.

På forhånd tak!

GODT GÅET, ULRICH!

Efter vores opfordring i sidste nummer af Gammon, sendte Ulrich Gørlich, #2701, dette brev til sin avis. Vi håber, at det kan inspirere flere til at gøre det samme.

Berlingske Tidende
Annonceafdelingen
Redaktøren

Kbh. d. 21-2-95

Efter opfordring fra Dansk Backgammon Forbund, retter jeg henvendelse til Dem, angående eventuelle muligheder for nogle artikler om backgammon i Deres avis.

Jeg har nu været medlem af DBGF i cirka 2½ år, og på trods af at det bliver en større sport/hobby hvert år, syntes jeg at den danske dagspresse, generelt har en noget svag dækning af backgammon. Det er faktisk kun op til de store turneringer, som Carlsberg Backgammon Cup og Nordic Wide Open, at vi passionerede backgammonspillere kan læse om vores hobby i, Deres ellers meget udemærkede, dagblad. De kan selvfølgelig ikke have en fast dækning af alle hobbyer i Danmark, men for eksempel en artikel i ny og næ, som De jo laver om bridge, ville være til stor nydelse for alle backgammonspillere.

Det jeg mener er at i stedet for at vi er "tvunget" til, at vente til den først i hver måned, hvor vores forbundsblad kommer, eller at skulle abonnere på udenlandske backgammonaviser, ville det være bedre at kunne læse om det jævnligt i Berlingske Tidende. Det kunne måske også give Dem nogle abonnenter?

Det behøver ikke at være ugentlige artikler, men måske en hver 2. eller 3. uge, ville være perfekt.

Som fast abonnent vil jeg gerne, på min kæreste's og mine egne vegne, takke for en god og fyldestgørende avis, som vi meget nyder at læse.

Jeg vil håbe mit brev vil blive taget op til overvejelse, og hvis De har behov for det, kan De kontakte Chris Ternel, Dansk Back-gammon Forbund på telefon 39 40 06 07.

På forhånd tak

Med venlig hilsen

Ulrik Gørlich

*Der kan i bare se! Det tager kun en halv times arbejde og 3,75 kr. til et frimærke, for at kunne sove roligt om natten. Så kom nu i gang for s***n, lad os få noget mere gammon-stof i aviserne!*

Velkommen til en Vandmand?

af Torben Østergren-Johansen

Velkommen til "JellyFish", som er et helt nyt backgammon program til kommercielle computere. Programmet er officielt udviklet af nordmanden **Fredrik Dahl**, som har ladet sig inspirere af de gode erfaringer med TD-gammon, der er udviklet ved hjælp af et neuralt netværk. Kort fortalt vil dette sige, at programmet har lært sig, hvad der er godt og skidt i backgammon ved at spille et meget stort antal spil mod sig selv. Oprindeligt er det neurale netværk kun blevet fodret med grundreglerne i backgammon, hvorfor man med rette taler om "kunstig intelligens".

Inden vi ser nærmere på spillestyrken, er det værd at notere sig, hvilke faciliteter programmet kan tilbyde. For det første kører JellyFish under den grafiske brugergrænseflade Windows, hvilket giver et meget flot og intuitivt skærmbillede. Brikkerne flyttes ved hjælp af musen og doblinger og terningkast udføres blot ved et tryk på en lille ikon. En hvilken som helst stilling kan lynhurtigt sættes op og stillinger kan gemmes på harddisken.

En meget lækker finesse ligger i, at man kan bede JellyFish om at kommentere både ens flytning af brikkerne og doblinger/takes. Det er endda muligt at angive, hvor stor fejlen skal være, før JellyFish skælder ud. Dette vil utvivlsomt være en kolossal hjælp for langt de fleste spillere, ja selv "eksperter" kan formentlig lære noget her.

En anden suveræn finesse ligger i, at JellyFish til enhver tid kan give dig dens

vurdering af en hvilken som helst stilling, således at du kan se dens bud på stillingens "equity". Oftest er denne øjeblikkelige vurdering forbavsende præcis, og endda angives det, hvor mange procent gammons og backgammons JellyFish forventer fra hver side.

JellyFish kan spille både moneygame og J matches og kender efter sigende til match-equities. Programmet findes i 2 versioner, nemlig "tutor" og "analyzer". Sidstnævnte kan i modsætning til førstnævnte lave rollouts. Rollout faciliteterne er særdeles gode, idet man ikke behøver at rulle hele spillet ud uden brug af terningen, men også kan få JF til at tage højde for denne. Ligeledes kan JF lave såkaldte "truncated rollouts", hvor de forskellige rul optræder med deres statistiske sandsynlighed, og hvor der kun analyseres et vist antal rul frem, hvorefter der foretages en stillingsbedømmelse.

JellyFish har dog også nogle helt klare mangler, som forhåbentlig snart bliver rettet i en ny version. Bl.a. er der ikke mulighed for at gemme et parti eller en match på harddisken, så hvis man senere vil analysere sit spil, er man nødsaget til at skrive ned undervejs. Dette er en himmelråbende mangel. Der er heller ikke nogen mulighed for at justere farten på computerens flytning af brikkerne, som sker så hurtigt, at det er meget svært at følge med. Man kan heller ikke umiddelbart printe hverken et parti eller et diagram ud. Det er heller ikke muligt at få JF til at holde styr på scoren under en moneygame session.

Vigtigst af alt er imidlertid spillestyrken, og her er JellyFish utvivlsomt det hidtil stærkeste kommercielle tilgængelige program. Det hidtidige nummer 1 - "Expert

Backgammon" - halter milevidt bagefter. Den dobbelte verdensmester **Bill Robertie** har udtalt, at han ikke regner med at kunne score mere end ca. +0.15 pr. spil i gennemsnit mod JF. Dette skal sammenlignes med, at han mener at kunne score ca. +0.35 pr. spil i gennemsnit mod Expert Backgammon.

Min egen vurdering af JF er, at den generelt spiller rigtig godt backgammon, men at den af og til laver uforståelige og til tider grove fejl. Fejlene er dog mest af teknisk karakter, f.eks. når den skal bære af mod et fjendtligt anker. Den har en tendens til at doble for tidligt, så også her smider den noget equity. Hvis jeg skal give JF en betegnelse for dens spillestyrke, vil jeg give den betegnelsen "advanced", hvorimod jeg ikke mener den er god nok til at blive betegnet som "ekspert". Med andre ord kan JF formentlig spille lige op med de næst-bedste danske spillere, mens den må nøjes med at give de bedste spillere god modstand.

Alt dette er imidlertid kun ord, så jeg har derfor spillet en 7-points match mod JF for at interesserede kan se, hvordan "monstret" spiller. Matchen er faktisk den første og foreløbig eneste nedskrevne jeg har imod JF, så der er ikke tale om, at jeg har udvalgt en match, som viser JF fra en særlig gunstig eller ugunstig synsvinkel. Matchen blev meget tæt og spændende, værsgo.....

JellyFish	Torben
6,3	15

JellyFish har en forkærlighed for løbespil og vælger her det "klassiske" træk frem for det moderne 24/18.13/10, der a) kontrollerer modstanderens ydre hjemland b) prøver at etablere det stærke bar-anker og c) trækker en builder ned fra det tunge midtpunkt. Jeg foretrækker 24/18.13/10.

5,3 8.10*

13/8 er bedre end det vilde 6/1*, der blot smider en

brik ud af spil på 1-punktet, samt risikerer at blive sendt på baren. Slå kun løs på 1-punktet når du har fat i et stærkt initiativ, som f.eks. en farlig blitz, eller modstanderen har alvorlige trusler, der gør at du må vinde et tempo ved at sende en brik på baren.

6,4 B15*

6,5 B20.18

Risikabelt, men B20/14 er ukonstruktivt og brikkerne på 24-punktet bliver isolerede. Når modstanderen er løbet med en bagmand er det vigtigt at sætte gang i sine egne bagmænd og spille aggressivt for et fremskudt anker og kontakt.

6,1 7*.5*

Stærkt spil af JellyFish! Hvis den laver barpunktet, sætter den kun 1 mand på baren og 7 og 8-punktet er strippet, mens 6-punktet endnu er stablet højt. Jeg er nu presset til at slå en 5'er eller et brugbart dobbeltslag.

6,4 B21

Dobler til 2

En aggressiv doubling, syntes jeg under matchen. JF har endnu ikke lavet nogen punkter i sit hjemland, og jeg har kun 1 mand på baren. Pointen er imidlertid, at JF har mange gode rul, som taber marked, hvis ikke jeg finder et meget stærkt kontrarul. Desuden er det et klart plus for JF, at den kun spiller med 1 bagmand mod mine 3.

JF's umiddelbare bedømmelse på level 6 er +0.544, hvilket kun er et close take med hjælp af dobbelterningen. Når den spiller 7 rul frem ("truncated rollout"), nås det næsten identiske tal +0.546. Beordres JF til at rulle stillingen helt ud, fremkommer equity'en +0.501, som falder til +0.397 efter double og take. Dvs. min equity (EQ) efter mit take er ca. -0.8 i stedet for -1.0 hvis jeg dropper. Altså et klart take, men også en god doubling.

Take

JF mener, det er et drop! Dette skal ses i sammenhæng med, at den bedømmer stillingen ud fra den statiske vurdering (-0.544 = -1.088 efter double og take). Alligevel burde den være enig i mit take, da den normalt justerer nogenlunde fornuftigt for terningens værdi. Da terningens værdi klart er højere end 8,8 % er stillingen et take.

5,4 1*.1

Et dårligt rul, som JF dog efter min mening spiller korrekt, selvom det ser grimt ud. 1-punktet er ikke noget godt punkt her, men det sætter gang i en blitz med 2 mænd på baren, og måske kan der vindes tid til at få

den sidste bagmand hjem.

4,4 11.9.4*.4	6,6 —
Got you, ha ha!	
6,3 5*.5	5,2 B23.20
Phew! Der er stadig håb.	4,2 B23
6,6 18.7(3)	5,1 —
4,4 10.3.3	
Nice rolling, JF!	
6,2 5.4	3,1 —

Et meget typisk kendetegn ved BG-programmerne er disse tekniske fejl, som giver unødvendige skud, i dette tilfælde 5,2. Jeg foretrækker at klare baren med det samme, mens der er en brik på baren: 7/5.7/1

6,5 4.1	6,1 —	4,2 B23.9
1,1 5(3).3		
Konservativt. Rigtigt synes 4/3.1/0(3).		
4,1 0.0	6,4 17.5	
Bvadr! 5/4.5/1 ser meget sundere ud.		
3,2 5/0	5,1 12.5	6,1 7.7
5,5 0(4)	5,3 20*.15	
Ha, ha - then you might learn it!		

5,1 B24 4,4 9.4.4
5,1 23 6,3 9.3
En dum overseelse, da jeg skyndte mig at dække mit slot på 9-punktet med 6'eren. Klart bedre er selvfølgelig 9/3.6/3, som giver skud på alle JF's 1'ere på nær 3,1 og 1,1 (8 rul)

5,4 —	4,1 18
1,1 2.2	3,2 7.3
6,3 —	6,5 12.2*
2,1 B24.1	2,2 6.2
2,1 2.1	3,1 5
5,1 1	4,3 9.1*
5,2 —	6,3 4.1
5,3 —	2,1 6

En anden mulighed var 9/7.6/5, men da JF har hele syv brikker af, vælger jeg at holde brikkerne på de høje punkter for at kunne tage brikker af med 6'ere uden at skulle åbne bordet. I øvrigt kan jeg redoble i disse

stillinger, hvis jeg har taget 5 brikker færre af end JF, og stadig holder en mand fanget på baren. Dvs. at jeg stadig mangler at tage 2 brikker af, før jeg kan redoble (JF ville da stadig have et take).

— 3,2 4.3
Kedeligt rul. 6/1 er nok bedre, se foregående kommentar.

—	6,2 4.0
6,1 18	4,1 0.0
6,5 7	3,1 0.0
3,3 1.0.0	6,3 0.0
5,1 0.0	6,4 —
Vinder 2	

JellyFish 2 Torben 0

En spændende start på matchen!

3,1 5.5
6,6 18.18.7.7. 3,2 21.4
Når modstanderen slår en tidlig dobbelt 6 og etablerer begge barpunkter, er det drivende nødvendigt at splitte sine bagmænd for at få et fremskudt anker eller fremprovokere en forhåbentlig gunstig slagudveksling, som kan bringe ræset nogenlunde i balance igen.

1,1 4*.4 5,2 B20.4
Det kan måske virke fristende at doble her, da JF har nogle sekvenser med slag på 5-punktet, der taber marked. Imidlertid er min stilling så sund med både 5- og 4-punktet lavet samt bagmændene splittet, at JF efter min mening gør ret i at vente.

5,4 4 6,3 11
Jeg har en kraftig mistanke om, at 13/4 er bedre, da jeg derefter stadig kæmper for det fremskudte anker på 20-punktet og undgår at isolere den bageste mand. JF har nu formentlig en fornuftig doubling, men ruller videre.

5,3 1*.1 6,3 B22.5
Muligt var også B22/16, som hopper over blokaden og dublikerer 4'ere. Jeg brød mig dog ikke om at spille med 2 blots, hvor 16 numre rammer (dobbelt 4, dobbelt 2 og 5,4 dobbelthitter).

2,2 3*.3
Ser absolut bedre ud end blokedeforsøget 13/9(2). Med 2 brikker ude af spil på 1-punktet og med kun en fjendtlig brik i hjemlandet, er angreb den rigtige taktik, da jeg ikke har mulighed for at ankre op, og da 1-punktet har værdi i et angreb.

4,3 —
Dobler til 2 Drop
Vinder 1
Med en mand fanget på baren mod et gammontruende 4-punkts bord og uden egentligt modspil må jeg strække våben.

JF's statiske bedømmelse af stillingen er +0.674, mens dens 7-ruls analyse angiver +0.676, hvilket er et klart drop (ser vi bort fra dobbelterningsens værdi, ville jeg jo tabe -1,348 efter et take, i stedet for at tabe 1 point ved at droppe nu).

JellyFish 3 Torben 0

4,2 4.4	6,1 7.7
6,1 7.7	6,5 13
	4,1 23.9

Forkert, tror jeg nu. Jeg ville presse JF's blot på dens 8-punkt, men jeg har allerede befriet en bagmand og bør derfor spille på min egen side af brættet og lade bagmanden være. Ved at rykke den frem, bliver det blot mere attraktivt for JF at angribe.

6,6 7.2*.1.1	5,1 B20.8
4,4 20.5*.2	

Et fint velafbalanceret træk efter min mening. 13/5*(2) koster midtpunktet og begynder ikke at befri bagmændene, som er en smule hæmmede af det lukkede barpunkt.

2,2 —
JF mener nu, at den er for god til at doble og ruller derfor videre. En rollout viste imidlertid, at det er en smule bedre at doble mig ud med det samme.

6,3 11	6,3 B16
--------	---------

Dobler til 2 Drop
Vinder 1
En klar doubling, som jeg slet ikke kan tage. JF rammer med 23 skud og dens bord er meget stærkt og lugter fælt af gammon. Selvom jeg undgår at blive ramt nu, er der stadig meget lang vej til at vinde spillet, da jeg næsten ikke har noget modspil.

JF's statiske vurdering angiver værdien +0.800 - altså et MEGAdrop.

JellyFish 4 Torben 0

2,1 11.5	6,5 13
----------	--------

Forkert efter mine begreber. Når modstanderen stikker af med en bagmand i åbningen, er den logiske reaktion at splitte sine bagmænd for at opnå optimal kontakt og

undgå at modstanderen får ro. Det er alt andet lige en stor fordel at spille med kun en bagmand mod to, da det er langt sværere at blokere kun en mand, som jo er lettere at stikke af med. Desuden er et slot af 5-punktet en kalkuleret risiko man løber for at forbedre chancerne for at blokere modstanderen, men en blokade mod kun en mand er som nævnt normalt ikke særlig effektiv, når man selv har 2 bagmænd. 1'eren bør derfor spilles 24/23. Det mystiske er, at JF normalt slet ikke sløtter med en 1'er i åbningen, selvom der da er mulighed for at blokere 2 mand i stedet for kun 1.

2,1 10
Det kan ikke betale sig at slotte med 1'eren, da jeg er glad for at spille med kun 1 bagmand mod 2.

5,5 3.3.1*.1	5,3 B20*.17*
2,1 B24.B23	

Jeg overvejede her kraftigt at doble, da JF strategisk set står meget skidt efter en mislykket blitz og med 3 mand stablet på 24-punktet og dårlig timing. Imidlertid har JF trods alt et 3-punkts bord, mens jeg endnu ikke har lavet nogen punkter og ikke truer noget særligt. JF kritiserede mig her for ikke at doble, men jeg tror stadig jeg mangler lidt "punch" i min stilling for at kunne svinge knolden.

JF's statiske vurdering lyder på +0.545, mens den 7-ruls analyse kun lyder på +0.475. Da der dertil skal tages højde for, at min EQ falder, når JF får kontrol over terningen og til at jeg ikke har nogen særlige trusler ("market-losers"), tror jeg stadig, at det er korrekt at vente med at doble.

6,1 10
5,1 23.8
Forkert plan. JF har lavet sit 1-punkt, hvilket er begyndelsen til enden i ethvert bagspil. Der er slet ikke timing til at spille et 1-2 bagspil og JF bør derfor søge et fremskudt anker og kontakt med 24/18. I en slagudveksling kan JF netop drage nytte af sit 3-punkts bord. Jeg doubler dog stadig ikke, da jeg endnu ikke har fået "tænder" i bordet eller truer med en stærk blokade. JF synes ligesom før, at jeg er for konservativ.

6,3 7.7
4,2 9.6
Der er som nævnt ikke timing til at stå og "rådne" på 24 og 23-punktet og jeg tror derfor mest på en plan med at splitte bagmændene, eksempelvis 24/20.11/9.

Dobler til 2
Drop Vinder 1
Med barpunktet har jeg fået noget struktur, og truer nu

med at bygge en blokade. Desuden har JF fejlagtigt etableret ankre på 24 og 23-punktet, selvom timingen taler stærkt imod dette. Jeg er enig i JF's drop.

JF's 7-ruls analyse angiver dens EQ til -0.744. Et meget klart drop, selvom JF får dobbelterningen at "sidde på".

JellyFish 4

3,2 11.10

Jeg er atter stukket af med en bagmand, og igen mener jeg, at JF skal splitte sine bagmænd, se forrige spil.

3,2 11.10

Jeg vil derimod gerne ind i en prime versus prime, hvor jeg kan drage fordel af kun at få en enkelt mand blokeret.

5,1 5.5
6,2 18.11

Finder den rigtige plan med at spille efter et fremskudt anker. Jeg fortrækker dog 24/22.11/5. Også 24/18.11/9 ser lidt bedre ud end JF's aktuelle træk.

3,1 7*.7

6,1 B24.5

Jeg overvejede at doble, men JF har lavet sit 5-punkt og står sundt. Jeg truer ganske vist med at lave 4-punktet og har fordel af kun at spille med en bagmand i denne prime versus prime, men jeg mener ikke mine begrænsede trusler er nok til at doble. JF mener derimod, at jeg skulle have doblt.

JF's statiske vurdering på level 6 angiver dog kun min stillings værdi til at være +0.357, hvilket klart ikke er nogen doubling her. Jeg forstår derfor ikke, hvorfor JF mener, at jeg burde have doblt. Måske fordi jeg er bagud i matchen? Dette er dog ikke tilstrækkelig grund til at svinge knolden med så lille en fordel.

5,3 B17*
4,2 B21.3*
5,1 15*

6,4 14*
6,3 B22.8*
5,2 B23.8
2,2 B23.4(3)

Muligvis bedre B23/21.6/4(2).

6,4 9.9
Drop

Dobler til 2
Vinder 1

En sofistikeret duplikering af 1'ere fra JF's side, men lige lidt hjælper det, da JF er fanget bag en dødelig blokade. Klart drop.

JellyFish 4

6,1 7.7
2,1 5.5

Et aktivt træk, men 13/11.24/23 ligner et godt alternativ.

1,1 23.23.5.5

Normalt er 23-ankeret en del bedre end 24-ankret, da det er sværere at bygge en blokade mod 23-ankret. 24/22 med de to af 1'erne syntes jeg var unødigt risikabelt. Muligt var dog også 24/23.6/5(3).

5,3 21.8

Et risikabelt, men efter min mening godt træk. Det er vigtigt at splitte bagmændene pga. den truende blokade. 13/8 med 5'eren giver en pæn afbalanceret stilling.

2,1 B23.7
4,3 4*.4
1,1 22.21.7

8/7.23/22(2) er indlysende, men den sidste 1'er er sværere. Skal der spilles 22/21 eller 6/5? Pga. JF's flade prime som kun har aktive builders på 6-punktet, valgte jeg at løbe risikoen ved at spille 22/21. Alligevel er især dobbeltslagene nok for farlige og jeg foretrækker derfor nu 6/5 med den sidste 1'er.

2,1 4*.3*

Dette angrebsforsøg ser lidt forkølet ud og har kun ringe chancer for at lykkes. 24/22.23/22 ser bedre ud.

2,2 B21.B21

5,4 3,2

Jeg overvejede nu at doble, da jeg har et fremskudt anker og en bedre blokade en JF. Imidlertid har jeg kun meget få stærke sekvenser, der taber marked, og jeg venter derfor. JF mener, at jeg skal doble.

JF's 7-ruls analyse lyder på +0.487, hvilket umiddelbart ligner en stærk doubling. På den anden side får JF ekstra EQ ved at besidde dobbelterningen, og desuden har jeg som nævnt ingen særlige trusler. Kun store dobbeltslag ligner rene vindere. Jeg tror således stadig, at det er i orden at vente med at doble.

5,1 23.8
Drop

6,6 9.9
Dobler til 2
Vinder 1

Dobbelt 6 var en af de meget få "market losers" og JF gør ret i at droppe.

JellyFish 4

4,3 10.9
5,5 8.5.3.3

Torben 2

1,1 7.7.5.5

Et dårligt rul, der ødelægger timingen. JF spiller det dog korrekt, men kan jeg alligevel doble? Min timing er klart bedre og jeg rammer på 20-punktet med 13 rul. Min blokade er dog stadig ikke særlig stærk og mit bord er kun et 2-punkts bord. Ligeledes er builders fra mit midtpunkt endnu ikke bragt i spil. Jeg føler alt i alt ikke, at jeg bør svinge knolden. JF er derimod som sædvanlig frisk på en aggressiv doubling.

4,2 20*.11

Pga. min gode timing er det også fristende at spille prime versus prime ved at lave 4-punktet, men det ser dog stærkere ud at sende slottet på JF's 5-punkt på baren og udvikle midtpunktet.

5,3 B17*
5,2 B23.1*
Drop

2,2 B23.16*.11
Dobler til 2
Vinder 1

Nu ligner det en stærk doubling, da jeg rammer JF med 1'ere, 3'ere og 5'ere. Endvidere er JF's midtpunkt og 8-punkt strippet og blottet på 1-punktet og det manglende fremskudte anker ser heller ikke rart ud. På den anden side har jeg kun et 2-punkts bord og min blokade er endnu ret svag.

JF's umiddelbare vurdering lyder på +0.517, men med anslået 27% gammontab, som jo taber matchen direkte. Formentlig derfor dropper JF. En 7-ruls analyse lyder dog kun på +0.464 - hvilket tyder på et klart take.

JellyFish 4

4,4 20.20.9.9
5,3 3.3
Dobler til 2

Torben 4

5,2 11.8
6,4 7.7
6,2 18.4
Take

Det ser risikabelt ud at splitte til barpunktet, men JF's fremskudte anker og begyndende blokade gør det nødvendigt at søge et fremskudt anker eller opnå en gunstig slagudveksling for at udligne chancerne.

JF's doubling er meget aggressiv, da JF ikke står så overvældende endda. Jeg mener doublingen er lidt for tidlig, selvom matchscoren taler for en aggressiv doubling. Hvis jeg dropper har jeg 40% matchequity (ME). Dette skal sammenlignes med, at jeg opnår 75% ME hvis jeg tager doublingen og vinder, mens jeg omvendt har 25% hvis jeg tager doublingen og taber. Dvs. at når det går godt vinder jeg 35% ME ved at tage terningen (fra 40% til 75%), men taber 15% ME når det går skidt (fra 40% til 25%). Mit "takepoint" beregnes herefter ved at dividere tabet med summen af gevinst og tab, dvs. 15 divideret med 50 (35+15), hvilket er lig med 30%. Mit aktuelle takepoint er dog nogle procent lavere,

da jeg af og til kan doble JF ud senere, hvis jeg tager terningen nu og spillet vender til min fordel. Til gengæld presses mit takepoint en tand op af det forhold, at jeg taber nogle gammons fra denne stilling, mens JF meget sjældent taber gammon pga. det fremskudte anker. Alt i alt vurderede jeg, at værdien af at sidde på terningen her går nogenlunde lige op med JF's gammonchancer. Dermed bliver mit takepoint stående på de før nævnte 30%. Da jeg forventede at have mindst ca. 35% chance for at vinde stillingen, mente jeg, at det var et klart take og at JF var lidt for tidlig på aftrækkeren pga. sine begrænsede trusler.

4,2 7*
4,2 B21*.7*
5,3 4.4

6,1 B18*
3,1 B24

Slagudvekslingen faldt klart ud til JF's fordel, og jeg er nu under stærkt pres.

6,6 9.7.7
1,1 7.5.5

Nice rolling, JF!

5,4 4

En fejl. Bedre er 8/4.8/3 som ikke efterlader nogen flyshots og som giver JF "knæknummeret" 4.4.

4,4 12*.4

Straffen for min fejl falder prompte, da JF ruller det nummer, som ville have knækket blokaden, hvis jeg i sidste træk havde beholdt mit midtpunkt.

1,1 B23.23.3

En svær beslutning. Jeg bedømte mine chancer både for at vinde og for at redde gammon som værende bedre ved blot at spille fra 2-punkts ankeret frem for at spille f.eks. B24/23.5*/4. Et dårligt timet 1-2 punkts bagspil vinder nemlig kun få spil og taber mange gammons, mens 2-punkts ankeret alene ikke kræver så god timing for at vinde og heller ikke taber så mange gammons.

6,5 15.1

En af JF's mange små tekniske fejl. Der er ingen grund til at smide en brik ned på 1-punktet bag mit anker. Bedre er 20/9.

4,1 10
4,2 4
3,2 6.5
3,1 6.4
2,1 4.0
3,2 3.1

6,4 3.2
1,1 6.5.5
5,3 3.2
4,2 1.1
3,2 1
3,1 4.3

En klar teknisk fejl, der stripper 5-punktet. Bedre er 6/3.0

4,2 1
6,3 3.0 4,4 —
5,1 4.0

Endnu en slem teknisk fejl, der giver skud på 8 rul næste gang, mens 6/5.6/1 kun giver skud på 2 rul.

5,1 17
2,1 0 5,2 18.15
6,1 5.0 4,3 20*.11

Straffen for JF's fejl udebliver heldigvis ikke.

6,2 B19.2*

Risikabelt, da JF nu risikerer at få 2 mand i "sovsen". Jeg tror mest på B19/17.

6,5 B19.6*

Ser vildt ud, men må være den bedste vinderchance, da mit bord er ligeså stærkt som JF's og da JF også har et blot på 2-punktet.

5,1 B19* 6,4 B19.15
4,2 15.2 4,2 18.15

Må være bedst, da det blokerer nogle numre for JF og da det samtidig er den bedste mulighed for at redde gammon.

4,4 11
Bliver jeg belønnet?

5,2 13.10

Nej, desværre. Nu lugter der fælt af gammon og dermed tabt match.

6,5 0 6,4 12.6
5,4 0.0 6,4 9.6
2,1 0.0 6,3 12.6
4,1 0.0 4,1 8.5

Jeg har været heldig med at rulle mange 6'ere og få mange lange cross-overs. Med mit sidste træk er jeg sikker på at tage en brik af på næste rul inkl. 5,5. JF har dog nu 4 passlag, som vinder matchen med det samme.

4,1 2.0 3,1 5.0
Vinder 2

Jeg reddede gammon og har matematisk set stadig 25% chance for at vinde matchen.

JellyFish 6
Crawford-game

Torben 4
5,2 11.8

4,2 4.4 6,4 7.7
6,5 8.7

Et godt og velafbalanceret træk af JF. Dårligt er 13/2, der godt nok kun efterlader 11 skud i stedet for 16, men som er langt mindre konstruktivt.

6,2 18*.16
4,1 B24.9* 6,6 —
4,1 5.5 2,1 B23.23
5,1 23.3

Igen godt spillet. På trods af de 11 skud prøver JF at bygge blokadepunkter foran mit anker og undgår at smide brikker ud af spil med f.eks. 24/23.6/1. Desuden er det ikke ufarligt for mig at bryde ankeret for at slå med 1'ere (bortset fra 1,1).

5,3 3.3

5,4 15

Et interessant træk, der fastholder en god balance i JF's stilling. 8/4.8/3 er dog muligvis bedre, da det bygger et 4-punkts bord og ikke efterlader mig så mange jokers. Ulempen er et strippet midtpunkt og 3 mand fanget dybt i mit hjemland.

Joker!
1,1 22*.22.5.5

3,1 B21 4,1 4*.3
5,3 — 5,1 2*.2
6,1 B24 4,3 4.4

Et svært valg, syntes jeg. Det er fristende at sætte 2 mand på baren med 13/10* og nu enten 13/9 eller 22/18. Imidlertid mener jeg, at det øjeblikkelige 5-punkts bord med JF presset ned på mit 1-punkt med 1 mand på baren må være stærkere.

6,2 — 6,6 10*.7.7

Nok en fejl, da barpunktet ikke er særlig vigtigt i denne stilling, hvor JF har 2 mand på baren. Højeste prioritet skal jeg give de bageste mænd og rigtigt synes derfor 22/10*.22/10 eftersom den bageste mand rent faktisk kan få problemer med at slippe hjem, inden blokaden bryder sammen (16 ud af 36 rul fastholder min bageste mand).

2,1 B24 5,2 6.5
6,2 — 6,6 4

Puha, den nåede lige hjem.

2,1 B24.11 6,3 3

Ligner en teknisk fejl. Ideen er at gøre klar til at klare de bageste punkter, men set i bakspejlet er prisen nok lidt for høj. I forhold til 5/2 giver mit træk ekstra skud på 5,5 og 6,4, dvs. hele 3 rul ekstra. Det bemærkes, at

ingen af trækkene kan undgå at give skud på 6,5.

4,3 7.3
Godt spillet. JF slutter to vigtige punkter.

3,2 5.4

5,1 6.3

En teknisk fejl, der formentlig har til formål at få alle brikkerne ind i hjemlandet for at undgå gammon. 8/7.8/3 er dog bedre (stærk blokade), især ved denne matchscore, hvor det stort set intet betyder, om JF taber 1 point eller 2 point (gammon). Eneste forskel er, at JF mister det frie drop i tilfælde af gammon.

4,1 7.2 5,3 2.0
3,1 10.6 4,2 4.2

Bedre er at holde barpunktet slottet med 13/9.

5,1 18 5,1 4.0
5,3 16 2,2 4/0(2)
6,1 17 5,3 0.0

Ser forkert ud, da JF's bedste chance for at ramme et skud er at holde ankeret på 1-punktet, i hvert fald indtil jeg kun har 6 mand tilbage. JF er muligvis bange for at tabe backgammon, som jo vil koste matchen, men JF bør alligevel holde ankeret i hvert fald et rul endnu.

6,5 B14 3,2 1*.0
5,4 12.9 6,6 0(4)
6,6 0(4)
Vinder 2

JellyFish 6
Double match-point

5,1 23.8 5,1 23.8
2,1 22.22 6,2 18.11

Det mest fleksible.

1,1 7*.7.5.5
Skide tarveligt, JF!

3,2 B22.21

Forsøger at etablere et anker på JF's 4-punkt og kontrollerer samtidig mere af JF's ydre hjemland.

2,1 4*.3* 4,2 B23.B21
3,2 8 5,1 22*.16
5,4 B20.9* 2,1 B23.5*

Ser måske lidt vildt ud, men ligner den bedste chance for at komme tilbage i spillet. Det er for passivt at lave ankeret på JF's 3-punkt. Ved denne matchscore er det ekstra klart at spille aggressivt, da det er uden betydning,

om jeg taber 1, 2 eller 3 point. Derved bliver det mindre farligt end normalt at ryge tilbage i et bag spil.

5,4 B20*.9 3,2 B23.5*
4,1 B20* 4,3 B21.5*
5,1 B22.20* (B20*.21)

Unødvendigt at splitte og give mig jokersne 3,3 og 2,2. Bedre er 20*.8/7.

4,2 B21.4*

6,3 B16

Mystisk. JF prøver måske at undgå at give mig bedre timing ved at undlade at slå med B22.20/14*, men jeg får nu nogle ekstra jokere og bedre muligheder for at vinde spillet som et "frontgame" og ikke kun som et bag spil. Bedre er derfor B22.20/14*.

6,4 9*.5*

Aggressivt, men formentlig det bedste forsøg i en dårlig stilling.

5,1 B24.B20* 4,2 B21.4
5,2 13

Ser passivt og forkert ud. Jeg foretrækker klart 22/20.8/3*.

6,2 14* 4,2 11.9
4,1 23.9 (23.10) 4,3 B22.5

Big surprise! JF viser en dyb forståelse for, hvordan man kvæler et bag spil. Ideen med at slotte 10-punktet er, at det truer med at lave en 6-prime og selvom slottet bliver ramt, er det godt for JF, som da blot recirkulerer brikken, og på denne måde forbedrer sin timing. Trækket er ekstra imponerende i betragtning af, at JF kan slå mit slot på 5-punktet, hvilket de fleste BG-programmer nok ville gøre øjeblikkeligt. Det store spørgsmål er dog, om JF's træk vitterlig er bedre end 24/20*.13/12. Jeg ved det ikke.

3,2 7.5

Tvinger næsten JF til at slå, hvis den vil være sikker på at slippe hjem med den bageste mand. Jeg vil hellere have sendt brikken tilbage, frem for at se den "crunche" i mit hjemland.

6,4 17*.13 6,1 B24.15*
Oh, YES!

6,1 B18* 5,3 B22.10
4,4 9.6

Måske bedre at slotte 10-punktet.

6,1 15

Oh, YES again!

5,4 9.8
Ser forkert ud. Bedre er nok 9/5.6/1*.

5.5 5.5.1
Korrekt, da det ofte er døden at lave 1-punktet i et bagspil.

4,2 6.5
Teknisk fejl igen. Nu skal 6' ere spilles fra det strippede barpunkt. Korrekt er 9/7.9/5, som gør klar til at klare bagfra.

3,2 B21.3 (21.3)
4,3 1
Ser "skævt" ud. 9/6.5/1 ser mere naturligt ud, igen med ideen at klare bagfra.

6,2 15.3
Thank you, JF!

2,1 7.5 3,1 11
6,3 6.1 4,1 6
6,3 6.1 5,5 18*.13.13
GOOFY, GOOFY!

6,2 B17 2,1 10
Positionelt set det kønneste, men temmelig sikkert forkert alligevel. Min højeste prioritet er at forhindre JF's bageste brik i at nå hjem, og 4/1 ser derfor rigtigt ud.

3,2 15*.12*
Touché!

4,4 B21(2).18(2)
En temmelig svær beslutning. Spørgsmålet er, om de sidste to 4'ere hellere skal spilles 6/2(2), frem for 22/18(2). Jeg tror nu, at 6/2(2) er bedre, da det må give flere skud og da jeg trods alt stadig beholder et 4-punkts bord.

6,2 6.3 2,1 15
Positionelt set det pæneste, men nok forkert alligevel, da JF's dårlige 1'ere nu forsvinder. Bedre er 4/1.

3,2 6.5
Game, set and match to JF - eller er miraklernes tid ikke forbi endnu?

4,4 2(4) 4,3 17.12
4,2 3,1 3,2 13

MEGAfejl! JF er en elendig tekniker og giver nu sig

selv hele 7 rul, der giver skud næste gang. MEGET bedre er 5/1.2/0, der slet ikke giver skud næste og gang og desuden skaber en god fordeling.

2,2 9
Det var bedre at slotte barpunktet.
6,2 0.0 6,4 17.7
6,2 0.0 3,2 19*.14
GOT YOU, JF!!

4,1 B24*.1
Det er den rene lir!

1,1 23.2.1 4,2 B21.7
Oh, NOOOO! This can't be true!

1,1 20*.13.2*.2
Forkert prioritering. Rigtigt er 7/6 med den sidste 1' er for at bringe en ekstra builder til 3-punktet. Barpunktet er sekundært i denne sammenhæng.

6,4 — 6,3 9.7
Stadig skal jeg bryde barpunktet med 12/6.7/4.

6,4 — 5,5 14.6
4,3 B22 4,1 8.3*
En teknisk fejl fra min side. Bedre er 14/13, hvorefter 6,6 og 5,5 også virker optimalt.

1,1 B24(2).1(2) 6,3 8.3
6,2 — 4,1 16.7
4,1 1 5,4 11.4
— 4,2 5
— 5,2 3.2
— 3,3 4(2).3(2)
4,2 — 4,4 0(4)

Sikke et double match-point spil! Nyd lir'en!

5,4 15 2,2 2.1*(3)
Et naturligt træk, men jeg er nu ret overbevist om, at 5/3(2).4/0 er bedre, da det ikke risikerer at give skud foreløbig og desuden tager en brik af. Efter mit aktuelle træk får JF skud på alle dens rul uden 6'ere plus 6,4 når jeg derefter ruller 6,1 5,1 eller 4,1.

5,5 — 6,3 2.0
6,4 B21.9 2,2 0(4)
6,1 15.8 6,3 0.0
5,1 8 (9) 2,1 0.0
3,2 6.6 6,5 0.0
Vinder 1

JellyFish 6

Torben 7 og Match

Et grundigt kig på JellyFish

frit efter Bill Robertie

oversat af Jens Neregaard

JellyFish Tutor 1.2: Et neural netværk baseret backgammon program for IBM/PC og kompatible computere skrevet af **Fredrik Dahl**. System krav: Intel386 eller bedre processor (486 eller Pentium anbefales), Windows 3.1, 1 megabyte harddisk plads. Pris: 690,- kr.

Det er lidt over tre år siden (oktober 1991), at jeg rejste til White Plains for at spille min første kamp mod TD-gammon (se artiklerne i "Inside Backgammon" vol. 2 no. 2 og no. 3, og min bog "Learning from the machine".) Resultaterne var en imponerende debut for den neural netværk-baserede backgammon programmering. I januar 1993 spillede jeg endnu en kamp mod en væsentlig forbedret udgave af TD-gammon. TD-gammon var dengang, og er stadig, et eksperimentalt forsknings projekt, der ikke er beregnet på kommerciel udnyttelse. I mellemtiden begyndte mange private udviklere dog at arbejde på deres egne neurale backgammon netværk på PC'ere. JellyFish, der er skrevet af den norske spiller og programmør **Fredrik Dahl**, er det første af disse projekter, der kommer på markedet.

Jeg er netop blevet færdig med en test, hvor jeg spillede 200 spil mod JellyFish, i denne anmeldelse vil jeg fortælle om resultatet af disse spil, og jeg vil give nogle eksempler på stillinger, der opstod undervejs, samt stillinger som jeg gav til JellyFish for at teste dens evner. Jeg vil også kommentere

JellyFish's "spillestil", og komme med nogle tanker om hvorfor den spiller som den gør, og om mennesker bør forsøge at efterligne dens stil, eller om de bør lægge deres spil an efter de mest succesfulde menneskelige spillere, der spiller helt anderledes.

Udover at kommentere selve programmet, vil jeg også komme ind på hele euforien omkring JellyFish. Siden den kom frem, er JellyFish vidt og bredt, specielt på Internet, blevet udråbt til at være TD-Gammon overlegen, og på linie med de bedste menneskelige spillere. **John Bazigos** skrev i "Flint Area Backgammon News" (december 1994) at "Jeg selv og en mere erfaren spiller (**Kit Woolsey**. JNE) har uafhængigt af hinanden konkluderet, at JellyFish allerede spiller verdensklasse backgammon. Rent faktisk rangerede den d. 27. december som nr. 38 ud af ca. 1700 spillere ... på the First Internet Backgammon Server." Verdensklasse eller ej? Lad os prøve at kigge engang.

Funktioner

JellyFish Tutor kører under Microsoft Windows, og har den flotteste brugergrænseflade, jeg nogensinde har set hos noget backgammon program. Når du reducerer størrelsen på programvinduet, tilpasser den automatisk brættets størrelse til det reducerede vindue. Brikkerne flyttes ved hjælp af musetasterne: placerer man markøren på et felt, og trykker på den venstre musetast, flyttes en brik det antal øjne, den højeste terning viser; trykker man igen, flyttes en anden brik det antal øjne, den laveste terning viser. For at flytte den laveste terning først skal du placere markøren på terningerne, og trykke på den højre musetast.

Henover toppen af programvinduet er der en række knapper, der styrer de fleste andre aktiviteter. Du doubler ved at trykke på en "dobbel-terning" knap, slår terningerne ved at trykke på en "terning" knap, og afslutter din tur ved at trykke på en "modstanderens tur" knap. En "tilbage-pil" knap tillader dig at lave dit træk om, mens en "løbende mand" knap tvinger JellyFish til at færdiggøre spillet for begge sider, meget anvendeligt til at sætte fart i håbløse løbespil og udtagninger.

JellyFish har seks forskellige spilleniveauer, benævnt "1" til "6". De første fem niveauer bruger fem forskellige versioner af evalueringfunktionen, hvor "5" er den stærkeste. Niveau-6 bruger niveau-5 evalueringfunktionen, kombineret med en "kig et træk frem" funktion. Den er en smule stærkere end niveau-5, men meget langsommere. Jeg vil ikke anbefale, at du bruger den, med mindre du har en Pentium maskine.

På min egen 40 MHz 486 PC kan JellyFish være op til 10-15 sekunder om at foretage sine træk på niveau-6. På niveau-5 rykker den med det samme (se næste afsnit) JNE.

En ulempe ved JellyFish er, at den foretager sine træk praktisk talt øjeblikkeligt. De fleste programmer anvender en forsinkelsesrutine, der kompenserer for processorens hastighed, kombineret med en blinke funktion der tydeligt viser brikkerne, mens de flyttes. JellyFish kunne forbedres med en sådan funktion, da det ofte er umuligt, at se hvad JellyFish gjorde (du kan dog trække en menu ned, der gør dig i stand til at se dens sidste træk).

En anden række knapper styrer en funktion, der gør det muligt at sætte en stilling op. Ved at trykke på en "blyant" knap sættes spillefunktionerne ud af kraft, og opsætningsfunktionen aktiveres istedet. Ved

at trykke på "bræt" knappen ryddes brættet for brikker. Ved at trykke på "rød" eller "blå" knap får du mulighed for at sætte henholdsvis de røde og de blå brikker op. (farverne på brikkerne kan ændres af brugeren, det samme gælder for felt- og brætfarver.) Ved at flytte markøren til et felt og trykke på den venstre musetast, kan du sætte en brik på feltet, trykker du på den højre musetast, fjerner du en brik fra feltet. Når stillingen er sat op, kan du ved at trykke på en "rød/blå" knap, bestemme hvilken side der er på rul.

Efter at du har sat en stilling op, og bestemt hvem der er på rul, kan du få JellyFish til at give dig sin vurdering af stillingen. Fra "Action" menuen vælger du "Evaluate" for en niveau-5 vurdering, og "Lookahead" for en niveau-6 vurdering. Baseret på min egen erfaring vil de to svar være meget ens, bortset fra stillinger hvor den ene part har bygget en blokade, og den anden part måske kan blive fanget bag denne, i så tilfælde kan vurderingerne afvige med helt op til 0,20. Hvis dette er tilfældet vil niveau-6 give klart den bedste vurdering. JellyFish's stillings-vurderinger spænder fra udmærket til forfærdelig. Vi vil senere i anmeldelsen se rigeligt med eksempler.

JellyFish Tutor kan ikke lave rollouts. En anden version, kaldet JellyFish Analyzer, er tilgængelig, prisen for denne er 1390,- kr.

Testen

Jeg spillede 200 spil mod JellyFish som en del af min evaluering. Lad mig med det samme sige, at dette ikke er nok spil til at få et virkelig præcist indtryk af JellyFish's reelle styrke. Jeg vil være nødt til at spille 1000-2000 spil for at være fuldstændig sikker på resultaterne. Men vi har ikke uendelig tid til rådighed, så indtil videre må vi klare os

med 200 spil.

Som en del af min evaluering holder jeg rede på tre ting udover den rå score over tabte og vundne points:

(1) et skema over brugen af dobbel-terningen i hver eneste spil, så jeg senere kan se, hvor effektiv programmets brug af dobbel-terningen var,

(2) en notesbog med interessante stillinger og beslutninger der opstod undervejs i spillene,

(3) og endelig en vurdering af, hvor heldig eller uheldig jeg syntes jeg var i spillene. Tilbage i de dårlige gamle dage, hvor man kunne regne med, at backgammon programmer tabte 4-5 points/spil i gennemsnit, var dette helt klart ikke nødvendigt. Men nu om stunder, hvor det at sammenligne to programmer betyder at man må foretage nogle meget fine sondringer, er relativ held (eller mangel på samme) en vigtig faktor.

Min score efter 200 spil var plus 51. Jeg vandt 113 af de 200 spil, eller ca. 56%. Generelt set syntes jeg, at jeg var heldig, men ikke himmelråbende heldig. Mit gæt er, at jeg over en virkelig lang række spil, i gennemsnit vil vinde 0,15 points/spil eller måske en lille smule mere. Hvis dette gæt er rigtigt, gør det JellyFish til det stærkeste kommercielt tilgængelige backgammon program, foran den tidligere nr. 1, Expert Backgammon.

JellyFish var en nem modstander at spille Jimod. Den doubler tidligt, efter menneskelig målestok, så man er sjældent nødt til at bekymre sig om svære dobbel-terning beslutninger. I vores 200 spil foretog JellyFish den første doubling i 109 spil, af disse accepterede jeg 75, og droppede 34. Af de 75 doblings jeg accepterede, var jeg i stand til at vende spillet og redoble til 4 i 36 spil, lige knap halvdelen. Dette er et meget

højt antal efter menneskelig målestok. På min side af bordet dobblede jeg JellyFish 91 gange, og den accepterede 54, og droppede 37. Af de 54 doblings den accepterede, var den kun i stand til at redoble i 16 spil. Dette er et mindre antal, end jeg forventede, og det er på dette område, jeg synes, at jeg havde det mest skævt fordelte held. Mit gæt er, at JellyFish burde have vendt 4 eller 5 mere af disse spil med almindelig gennemsnitligt held.

Det er meget svært at give JellyFish en gammon. Jeg vandt kun 6 gammons i 200 spil, en meget lav procent. JellyFish var i stand til at give mig en gammon 13 gange, et normalt antal. Dette er et direkte udslag af dens spillestil, som jeg vil vende tilbage til senere.

Eksempler

I dette afsnit vil jeg give eksempler, på fejl som JellyFish laver. For den overfladiske læser vil dette måske give et forvrænget indtryk af JellyFish's styrke. JellyFish spiller ganske godt, og gør langt flere ting rigtigt end forkert, specielt i simple stillinger. Men det har været hævdet i mange fora, at JellyFish allerede er en verdensklasse spiller, og det er fejlagtigt. Det er den ikke. Den er "bare" det stærkeste kommercielt tilgængelige backgammon program.

Udtagninger og løbespil

Udtagninger er svære stillinger for neurale netværk, fordi den korrekte bedømmelse afhænger af direkte beregninger, og det uhyre omfattende positionelle vurderingsgrundlag, som neurale net har

lagret i deres evalueringsfunktion, er stort set værdiløst. To hurtige eksempler vil underbygge denne påstand:

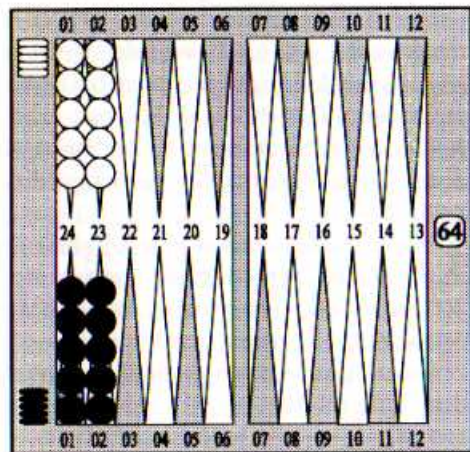


Diagram A: 5-ruls stilling. Sort på rul.

En 5-ruls stilling er ingen dobbel og et *t*ake, men JellyFish vurderer det som dobbel-drop. Dens vurdering af Sort's vinderchancer uden brug af dobbelterningen (79%) er ca. 8% for høj.

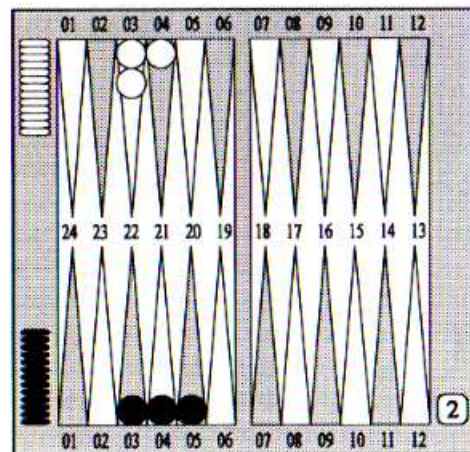


Diagram B: Sort på rul.

Denne stilling opstod i en chouette i Boston i sidste uge. Den korrekte vurdering er dobbel-take, med Sort's vinderchancer uden brug af dobbelterningen på 72%. JellyFish's vurdering af Sort's vinderchancer er helt ved siden af med 83%, så den dropper. Den næste stilling er mere forvirrende:

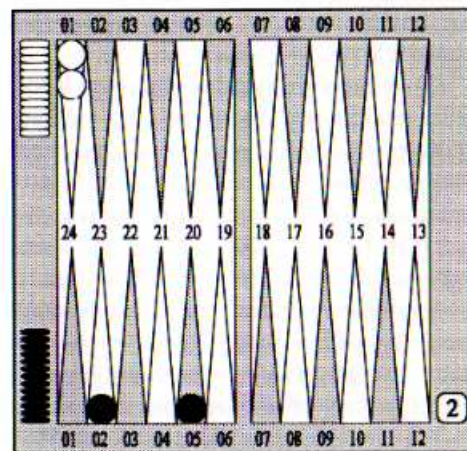


Diagram C: Sort på rul.

Dette er det sidste slag i spillet. Jeg ville forvente at JellyFish's niveau-5 vurdering (der, husk på det, alene er baseret på en positionel vurdering), ville komme tæt på, og at dens niveau-6 vurdering (der er baseret på et kig på samtlige Sort's mulige slag) ville være præcis. Dette var imidlertid ikke tilfældet. Dens niveau-5 vurdering af Sort's vinderchancer var 49%, mens dens niveau-6 vurdering var 54,5%, begge forkerte i forhold til den korrekte værdi på 52,7%.

Under vores spil lagde jeg mærke til, at JellyFish syntes at doble tidligt i løbespil, så jeg besluttede mig for at kigge på dens vurderinger af nogle velkendte løbespils stillinger. Korrekte løbespils

doblinger for halvlange løbespil (omkring 100 pips) forekommer, når spilleren der fører, er foran med 8%-12% i pipcount. 8% svarer til en 72-28 fordel uden brug af dobbelterningen, der er den mindste fordel, man kan doble på, mens 12% svarer til en 78-22 fordel, der, når der er mulighed for at redoble, er det mindste, der kræves for at kunne acceptere en dobbling.

Jeg gav JellyFish denne stilling,

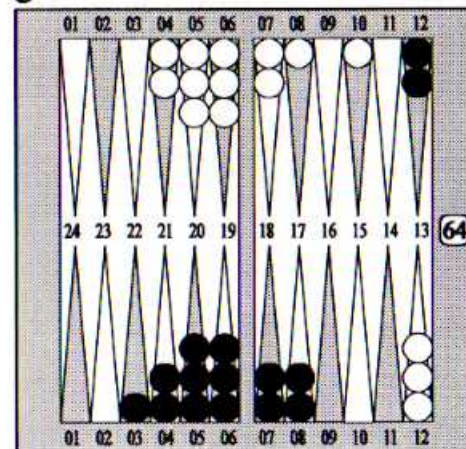


Diagram D: Sort fører 100 - 112 i pipcount, og er på rul.

og var overrasket over at opdage, at den vurderede Sort's vinderchancer til 84% på niveau-5 og til 81% på niveau-6. Rene løbespil forekommer så ofte, at jeg ville have forventet, at dens evalueringsrutine på dette område var noget nær perfekt. Ved at give den flere løbespilsstillinger var jeg i stand til at fastslå, at dens doblings-vindue i løbespil faktisk var 6% til 10%. Det vil sige, at den vil doble med en føring på 6%, og den vil droppe, hvis den er bagud med mere end 10%. Igen, da løbespil forekommer så

ofte, vil dette føre til en masse små fejl.

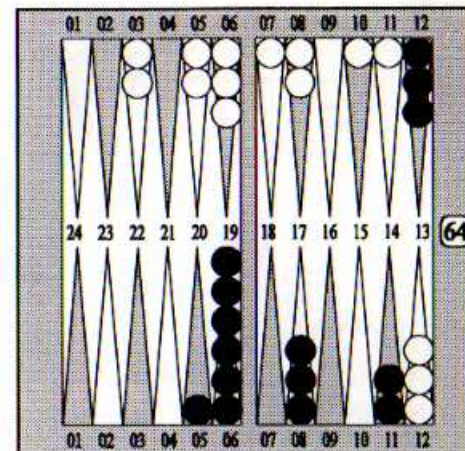


Diagram E: Hvid fører 117-126 i pipcount, og er på rul.

Her er en 7,5% pipcount føring i et halvlangt løbespil, som JellyFish (Hvid) vurderede som dobbel-drop på både niveau-5 og -6. Jeg accepterede, hvad den ikke brød sig om, og den fortsatte så med at slå 32, som den spillede 5/2, 10/8! Mærkeligt.

Holdning spil

JellyFish spillede generelt holding spil godt, selvom den, når den havde et forspring i løbespillet, var tilbøjelig til at overvurdere sine vinderchancer.

I diagram F, doblede JellyFish, og det overraskede mig mildest talt. (JellyFish vurderer selv, at den er 3-1 favorit.) Jeg accepterede, og endte med at tabe. Dette er en klassisk stilling, hvor Hvid's forspring i løbespillet er en illusion, idet hans vinderchancer forringes, for hvert slag hvor han ikke får en dobbel, og kun fire dobbelslag er

anvendelige for ham.

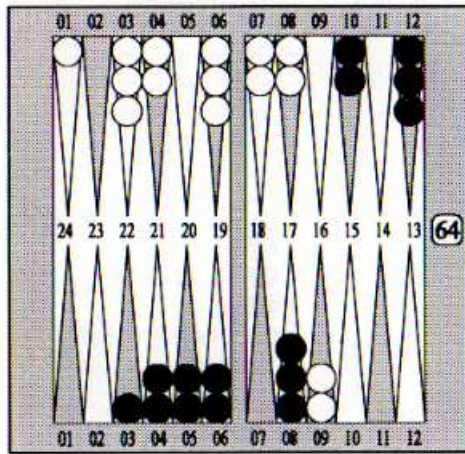


Diagram F: Hvid (JellyFish) på rul.

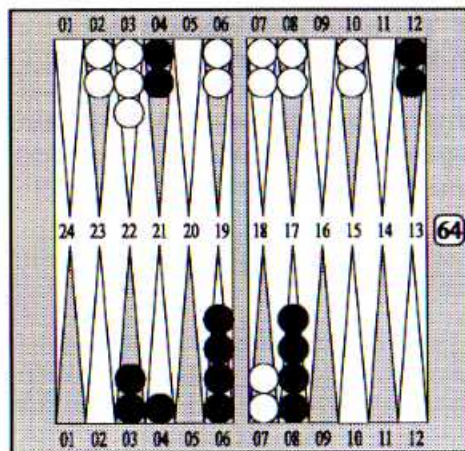


Diagram G: Sort (mig) skal spille 11.

Jeg er 23 pips bagud i løbespillet, men jeg har et udemærket holding spil. Mit træk var 6/5(2), 6/4, et glimrende træk. Ved at lade mine bagmænd forblive på 21-punktet, gør jeg alle Hvid's 6'ere vanskelige at spille. Da Hvid højst sandsynlig aldrig vil kunne lave

sit 5-punkt, vil mit anker på 21-punktet være kolossalt effektivt.

JellyFish brokkede sig og forklarede, at den foretrak 21/20(2), 6/5(2), der ikke er nær så nyttig til at holde på Hvid.

Bagspil

Bagspil og meget komplekse stillinger er ikke JellyFish's stærke side. På grund af dens stil bliver den sjældent involveret i nogle bagspil. Det eneste der forekom i løbet af vores 200 spil, var det følgende:

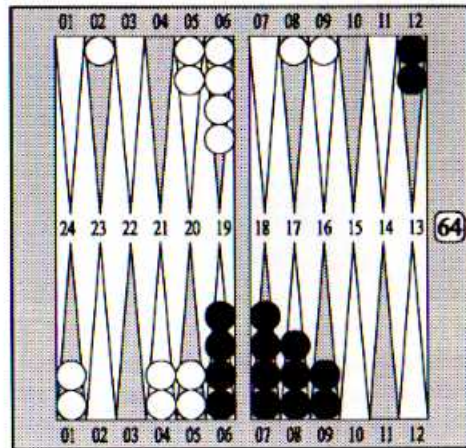


Diagram H: Sort (mig) på rul.

Jeg tog et slag i denne stilling, JellyFish brokkede sig og hævdede, at jeg skulle have dobbelt. Det tror jeg nu ikke.

Jeg spillede et par bagspil, og det resulterede i, at JellyFish brokkede sig, stort set hver gang det var min tur. JellyFish forstod ikke at recirkulation af brikker eller bevarelse af timing var nyttigt i bagspil, og selv når et bagspil var den eneste mulige spilleplan, ville den have mig til at stable

mine brikker op, for at undgå at blive ramt. Som en test gav jeg JellyFish den følgende stilling fra "Advanced Backgammon":

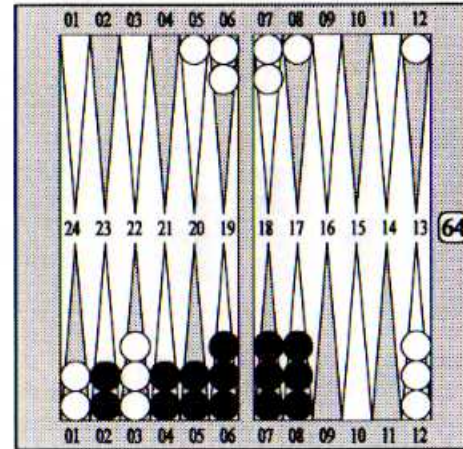


Diagram I: Sort på rul.

Som forklaret i "Advanced Backgammon", er dette et perfekt timet 1-3 bagspil for Hvid. Hvid vil vinde mere end 60% af spillene fra denne stilling, selvom Sort er svag equity favorit (mindre end 0,1 points/spil med dobbelterningen i midten), så hvis Sort doubler, er Hvid tæt på at have en beaver. JellyFish vurderede stillingen som dobbel-drop.

Nu er det jo sådan, at bagspil sjældent forekommer, så man kunne måske være fristet til at affærdige disse fejlvurderinger i bagspil som ligegyldige. Det ville være en fejl. Problemet er, at disse fejl-vurderinger siver baglæns ned gennem beslutningstræet, og får JellyFish til at overvurdere styrken af stillinger, der MÅSKE vil føre til et bagspil. Prøv f.eks. at kigge på nogle af disse tidlige stillinger hvor JellyFish doubler:

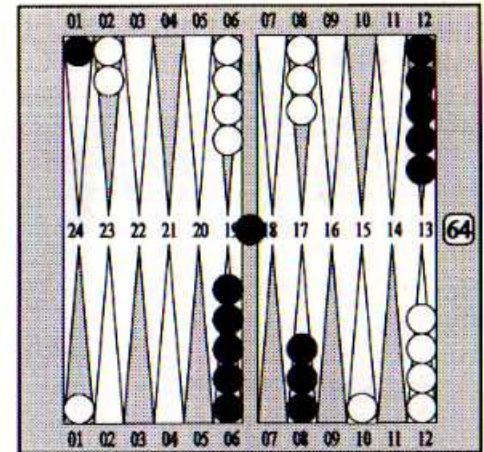


Diagram J: Hvid (JellyFish) på rul.

JellyFish doubler. Et utroligt nemt take, og jeg vil mene, at det ikke engang er tæt på at være en doubling. JellyFish mente, at dens equity allerede var +0,5, med 25% chance for en gammon.

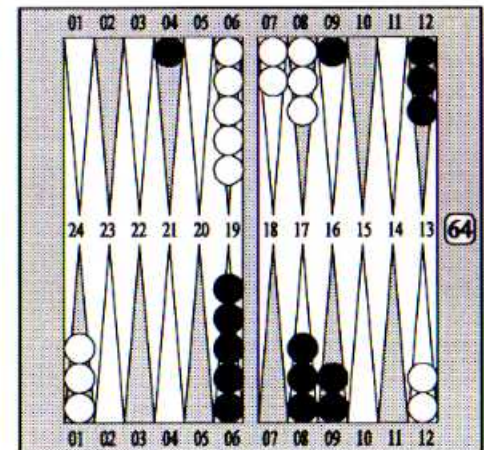


Diagram K: Sort (mig) på rul.

Uden et bord, og med kun 9-punktet etableret, tog jeg selvfølgelig et slag i

denne stilling. JellyFish mente, at dette var en stærk doubling.

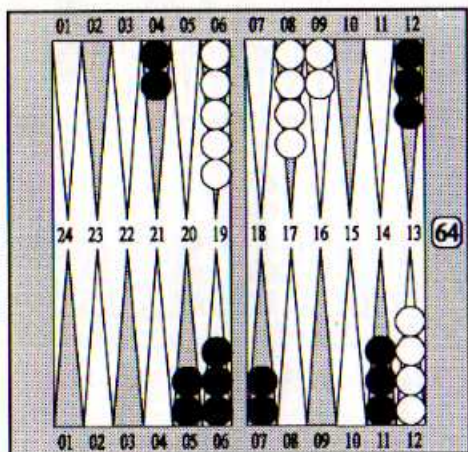


Diagram L: Hvid (JellyFish) på rul.

Jeg har et glimrende 21-punkts holding spil. Det åbne 5-punkt er en stor ulempe for Hvid. JellyFish dobblede.

Det naturlige træk (diagram M) er enten 13/7, 6/5 (som jeg fortrækker) eller 24/18, 6/5. JellyFish valgte istedet 13/7, 24/23. Blottet på 24-punktet er her en fordel for Hvid, og i absolut ingen fare.

En del af den equity der er i klart underlegne, men alligevel komplicerede stillinger, er gemt i bagspilsvariationer. Selvom man normalt ikke vil opsøge bagspil, må man være i stand til, at spille dem når de opstår (og det gør de). Det virker som om at JellyFish's manglende evne til at spille bagspil, har farvet dens vurdering af en hel del underlegne stillinger, hvilket resulterer i både tidlige doubling og tidlige drops.

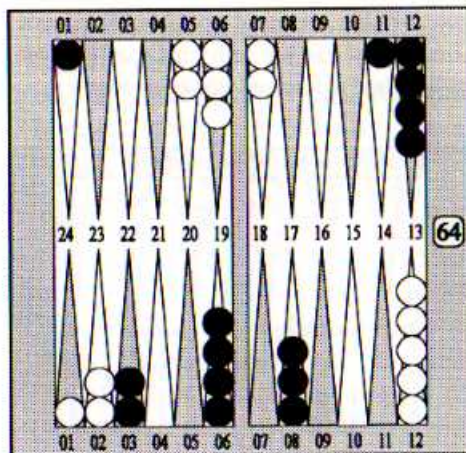


Diagram M
Hvid (JellyFish) skal spille 61.

Selvom vi har gjort opmærksom på JellyFish's fejl i dette afsnit, så lad mig gentage at dette ikke skal tages som bevis for, at produktet er dårligt. Det gør langt flere ting rigtigt end forkert, og der er for mig ingen tvivl om, at det er det stærkeste kommercielt tilgængelige program i øjeblikket. Men det er (endnu) ikke ligeså stærkt som TD-Gammon, og det er ikke en verdensklasse modstander.

JellyFish's spillestil

Lad os for et øjeblik vende os fra en direkte eksamination af JellyFish's fordele og ulemper, og beskæftige os med et mere generelt spørgsmål: Hvordan kan vi karakterisere JellyFish's spillestil, og bør du forsøge at efterligne den?

I ca. 20 år har de bedste menneskelige spillere, med New Yorkerne i spidsen, udviklet en spillestil, som jeg i mangel af et bedre ord vil kalde "ren". Den rene spillestil

er kendetegnet ved de følgende karakteristika:

- En villighed til at slotte vigtige punkter i hjemlandet.
- Der lægges vægt på at bygge blokader fremfor at blitze.
- Komplexitet fremfor enkelhed.
- Villighed til at spille bagspil og kom-plekse holding spil, når det er nødvendigt.

Forskellige spillere har udviklet lidt forskellige udgaver af denne stil, men de er alle fælles om disse karakteristika. I det store og hele er den rene spillestil blevet belønnet med megen succes. Nutidens bedste spillere såsom **Mike Senkewitz**, **Wilcox Snellings**, **Billy Horan**, **Nack Ballard**, **Joe Sylvester** og andre, bruger alle variationer af den rene spillestil.

JellyFish og TD-Gammon, de to bedste neurale netværk, spiller begge helt forskelligt fra dette. Deres spillestil kan måske bedst karakteriseres som "defensiv". Den defensive spillestil ser ud som følger:

- Undgåelse af slotting, med mindre det er absolut nødvendigt.
- Split fremfor at bygge.
- Mange simple stillinger.
- Næsten fuldstændig mangel på bagspil.

Er denne spillestil en forbedring i forhold til den rene spillestil? Repræsenterer den "korrekt" backgammon? Bør du forsøge at efterligne JellyFish's spillestil, uden dog at lave de tekniske fejl som JellyFish laver?

Som jeg ser det, er svaret nej. Jeg mener, at den bedste fremgangsmåde er, at bruge JellyFish som et værktøj til at hjælpe med at svare på en lang række forskellige tekniske spørgsmål, men jeg mener ikke, at dens generelt defensive indstilling til spillet er noget du bør forsøge at efterligne. Forklaring følger.

For ca. to et halvt år siden, efter mine oplevelser med TD-Gammon, besluttede jeg mig for selv at prøve den defensive spillestil. Jeg tabte ikke mange gammoner. (Det gjorde mine modstandere heller ikke.) Jeg byggede en masse fremskudte ankre. (Det gjorde mine modstandere også.) Jeg blev involveret i en masse løbespil. (Jeg vandt omkring halvdelen af dem - tænk engang!) Og min sejrprocent faldt fra midt i 60'erne til ca. 50%.

Der var to problemer. For det første er det svært at vinde over nogen, der er på et niveau bare lidt over middel, i løbespil og gensidige holding spil. Alt hvad du har brug for at vide om doubling i disse stillinger, kan stå på bagsiden af et postkort. For det andet fik jeg færre effektive doubling. Simple stillinger er stærkt påvirket af et enkelt godt slag. Et enkelt dobbelslag eller en enkelt 65 og bum! - stillingen er afgørende forandret. Komplex stillinger, med flere brikker bagude på begge sider af brættet, ændrer sig væsentligt langsommere, og giver en god spiller, med en forståelse for stillingen, langt flere muligheder for at foretage effektive doubling.

Husk på at mens neurale computer net optimerer dem selv til at foretage træk med optimale vinderchancer uden brug af dobbelterningen, forsøger mennesker til stadighed, at foretage træk der kan føre til effektive doubling, da det at nå 75% med adgang til dobbelterningen, er det samme

som at nå 100%. Disse to fremgangsmåder BØR føre til forskelligt udseende spillestile, og det tror jeg faktisk også at de gør. Der er rent faktisk nogle teoretiske årsager til, at neurale net måske ALDRIG vil nå op på siden af de bedste menneskelige spillere - en spændende tanke som jeg til fulde, vil gøre rede for i næste nummer.

(Artiklen vil blive bragt i næste nummer af "GAMMON". JNE)

Hvorom alting er, sidste marts besluttede jeg mig for at stoppe mit eksperiment med den defensiva spillestil, og vende tilbage til mine rødder - slotte, blokere og bygge. Mine resultater forbedrede sig lynhurtigt, og jeg er nu overbevist. Det er den rene spillestil for mig.

Resumé

JellyFish er ikke løsningen til backgammon, og den har endnu ikke verdenklasse styrke, men det er et fantastisk værktøj - en personlig træner for begynderen og mellemklasse spilleren, og en analytisk assistent for den viderekommende spiller. Køb den og brug den. Du vil blive glad for, at du gjorde det.

Artiklen er, med Bill Robertie's tilladelse, oversat fra "Inside Backgammon" bind 5, nr. 1 af Jens Neregaard.

Abonnement på "Inside Backgammon" kan tegnes hos Backgammon Butikken. Prisen for et årsabonnement (6 stk) er kr. 370,-.

Efterlysning!

Træt, gammel, halvsur sekretær søger friske, unge, glade medhjælpere til „når lokummet brænder på“.

Da arbejdsopgaverne i forbundet stille og roligt forøges i takt med medlemstilgang og nye tiltag - og det ind imellem er lidt pinligt altid at chikanere de samme mennesker med bønner om hjælp til pakning af diverse udsendelser, ja - så har jeg været nødt til at udtænke følgende ufejlbarlige plan:

1. Jeg sætter en annonce i GAMMON
2. Du læser annoncen
3. Du tænker først: „det er da også synd for Joan - og de „samme mennesker““
4. Dernæst tænker du: „det må jeg da gøre noget ved!“
5. Du ringer straks til mig, og siger, at jeg gerne må ringe til dig - helt uforpligtende selvfølgelig - og forsigtigt spørge dig om du har mulighed for at give en hånd med, når det er tiltrængt.
6. Jeg bli'r åh så glad.
7. Og så bli'r du glad bare fordi jeg bli'r glad.
8. Du går herefter med sommerfugle i maven og tænker: "bare hun snart ringer efter mig" - og glæder dig iøvrigt til at blive nævnt i dette års julehistorie.

Genial plan - så hva' venter du egentlig på? Nummeret er 39 40 06 07 og navnet er Joan.

Nye
Impulser

Peter Jes
Thomsen

(VM 1993, VM Finalist 94,
DM for Hold 92 & 93)

Tilbyder:

undervisning,
foredrag

& stillingsanalyse
alt til rimelige priser.

Hvorfor vente?

Ring 31 59 35 17

BACKGAMMON BUTIK v/Chris & Erik

Gersonsvej 25, 2900 Hellerup. Tlf. 39 40 06 07 (man.-fre. 13.00 - 17.00)

Top kvalitetsspil - Danmarks billigste priser incl. De Officielle Regler og Vejl. Alle priser incl. moms.			MedLPris
Jumbo - Italienske spil i læder. Sort, mørkebrun eller lysebrun	62 x 72 cm	kr. 7.000,-	5.600,-
Mexico - Italienske spil i læder. Sort med røde striber	52 x 72 cm	kr. 5.700,-	4.560,-
President - Italienske spil i læder. Sort eller bordeaux	52 x 72 cm	kr. 5.000,-	4.000,-
Italienske spil i kunstlæder:			
Hilton (kunstlæder) Sort, mørkebrun, lysebrun eller cowboy. Findes m/flere indv. farver	52 x 72 cm	kr. 2.375,-	1.900,-
Club (bord model) - Grå udv. Sorte og røde spidser på grå bund	72 x 52 cm	kr. 1.700,-	1.360,-
Sirch XL - Udvendt sort nylon. Indvendigt grå. Lyseblå og hvide indlagte spidser.	53 x 66 cm	kr. 660,-	530,-
Sirch L - Udvendt sort nylon. Indvendigt grå. Lyseblå og hvide indlagte spidser.	46 x 57 cm	kr. 390,-	310,-
Sirch M - Udvendt sort nylon. Indvendigt grå. Lyseblå og hvide indlagte spidser.	37 x 49 cm	kr. 310,-	250,-
Sirch S - Udvendt sort nylon. Indvendigt grå. Lyseblå og hvide indlagte spidser.	28 x 40 cm	kr. 240,-	190,-
"Sherwood", udv. sort. Indv. grøn med sorte og hvide spidser	53 x 66 cm	kr. 700,-	550,-
"Carlsberg '95", udv. sort. Indv. grøn med sorte og hvide spidser	46 x 57 cm	kr. 425,-	340,-
"Regal Red L", udv. sort. Indv. grå med røde og hvide spidser	46 x 57 cm	kr. 425,-	340,-
"Zipper", rejse bg-spil med lynlåse. Findes i flere farver		kr. 160,-	128,-
"Royal Blue", udv. blå nylon. Indv. grå med blå/hvide indlagte spidser	53 x 66 cm	kr. 525,-	420,-
"Exclusiv" King-Size læder spil - Findes i flere farver. Også i buffaloskind.	64 x 79 cm	kr. 12.500,-	10.000,-
"Exclusiv" Klub-Size læder spil - Findes i flere farver. Også i buffaloskind.	57 x 72 cm	kr. 11.000,-	8.800,-
*"CD" - Magnetisk bg-spil	CD-format	kr. 40,-	35,-
Præcisionsterninger:			
Hvid eller sort, gennemsigtig - rød, mørkeblå, grøn, gul, orange, rav, lyserød og lyseblå	Alle størrelser i mm.	14,2	kr. 100,-
*Hvid eller sort, gennemsigtig - rød, mørkeblå, grøn, rav, lyserød og orange		13	kr. 100,-
Semi-Præcisionsterninger:			
1 sæt (4 stk.), hvid/sort/rød/grøn/gul		17	kr. 60,-
Dobbelsterninger:			
"Exclusiv" klar med sort center stribe og guld-tal	30 og 35	kr. 90,-	72,-
Marmoreret - sort, hvid, grå, rød, grøn, blå. (*også med - STEAMER, PIGEON, SUCKER)	30	kr. 80,-	64,-
Aluminium (røde eller sorte tal)	40	kr. 70,-	56,-
Plastik	rød 40/grøn 22 bordeaux 18/hvid 16	kr. 65,-/40,- kr. 30,-/10,-	52/32,- 24/8,-
Diverse			
Brikker, marmoreret - sæt af 30, creme med sort, blå, rød eller grøn	50 x 14 mm	kr. 600,-	480,-
Chouette-blok med chouette-regler (str. A5 - 50 ark)		kr. 25,-	20,-
Position Cards/Stillingskort, 80 stk. i visitkort størrelse	52 x 99 mm	kr. 25,-	20,-
Scorecards - 3 blokke, hver med 50 blade		kr. 20,-	16,-
Streamer - "I LOVE BACKGAMMON"	45 x 210	kr. 10,-	10,-
Ovalt backgammon bæger	stk. pris	kr. 15,-	12,-
Brikker - sæt af 30, flere farver	19/26/33/40 mm	kr. 100,-	75,-
Brikker - grå/sort/rubin/elfenben/hvid/gul/grøn/blå	19/26/33/40 mm	kr. 10,-	5,-
Bægre, ovalt med læbekant - Italienske. Udv. sort, brun, bordeaux el. blå læder.	2 stk.	kr. 375,-	300,-
Plakat "Alle kan trænge til en HOF"	(40cm x 58 cm)	kr. 20,-	16,-
Messing låse til alle BG-spil		kr. 10,-	5,-
Bøger: Niveau (A = nybegynder, C/D = intermediate, F = ekspert)			
* Costa Rica 1993 (annoteret match Snellings - Senekiewicz) af A. Ortega med bl.a. Kazarov	F	kr. 375,-	300,-
Sylvester - Ballard (annoteret match) af Kit Woolsey	F	kr. 275,-	220,-
M. Greiner - P. Marmorstein (annoteret match) af Kit Woolsey	F	kr. 275,-	220,-
Mika Lidov - Hal Heinrich (annoteret match) af Kit Woolsey	F	kr. 275,-	220,-
How To Play Tournament Backgammon af Kit Woolsey	F	kr. 300,-	240,-
In The Game Until The End of Bo Wachtel	F	kr. 350,-	280,-
Top Matches, Vol. 1 - Lær Af Mestrene. (Alle matches er fra 1992)	D - F	kr. 275,-	220,-
Når Backgammon Er Sjøvest (dansk udg. af Winning Is more Fun af Jeff Ward)	C - D	kr. 390,-	320,-
i flot indbinding og med farvediagrammer.			
De Officielle Regler og Vejledning	A	kr. 25,-	20,-
Backgammon af Svend Novrup	A	kr. 68,-	55,-
Backgammon In A Week af Robin Clay	A - B	kr. 110,-	88,-
The Backgammon Book af Jacoby & Crawford	B	kr. 120,-	96,-
The Backgammon Handbook af Martin Fischer	B - C	kr. 275,-	220,-
Lee Genuid vs. Joe Dwek af Bill Robertie	D - E	kr. 350,-	280,-
Advanced Backgammon Vol. 1 af Bill Robertie	F	kr. 450,-	360,-
Advanced Backgammon Vol. 2 af Bill Robertie	F	kr. 450,-	360,-

World Class BG - move by move af R. Friedmann	E	kr. 450,-	360,-
Inside Backgammon, 1991 (vol. 1, 6 bind) af Robertie & Goulding	C - F	kr. 400,-	320,-
Inside Backgammon, 1992 (vol. 2, 6 bind) af Robertie & Goulding	C - F	kr. 400,-	320,-
Inside Backgammon, 1993 (vol. 3, 6 bind) af Robertie & Goulding	C - F	kr. 400,-	320,-
Inside Backgammon, 1994 (vol. 3, 6 bind) af Robertie & Goulding	D - F	kr. 440,-	350,-
Inside Backgammon, Årsabonnement 1995 af Robertie & Goulding	D - F	kr. 470,-	370,-
Learning From The Machine af Bill Robertie (kommenteret match Robertie /TD)	F	kr. 300,-	240,-
Fascinating Backgammon af Antonio Ortega	F	kr. 375,-	300,-

Bøger af Danny Kleinmann - BG's ledende teoretiker	side antal & niveau		
Vision Laughs at Counting	s. 438 - F	kr. 760,-	608,-
Wonderful World of Backgammon	s. 132 - F	kr. 315,-	252,-
Meanwhile, back at the Chouette	s. 142 - F	kr. 315,-	252,-
Double-Sixes from the Bar	s. 135 - F	kr. 315,-	252,-
Is there a Life After Backgammon?	s. 148 - F	kr. 315,-	252,-
How Can I Keep From Dancing?	s. 134 - F	kr. 315,-	252,-
The Dice Conquer All	s. 228 - F	kr. 430,-	344,-
How Little We Know About Backgammon	s. 168 - F	kr. 360,-	288,-
The Other Side Of Midnight	s. 142 - F	kr. 315,-	252,-
....But Only Hogs Win Backgammons	s. 244 - F	kr. 450,-	360,-
A Backgammon Book For Gabriel	s. 144 - F	kr. 360,-	288,-

EDB Software			
JellyFish Tutor v.1.2. Verdens stærkeste PC spilleprogram. (min. 386sx og Windows 3.1). 3,5" disk.	kr.	790,-	690,-
JellyFish Analyzer v.1.2. PC spille-og rolloutprogram. (min. 386sx og Windows 3.1). 3,5" disk.	kr.	1.590,-	1.390,-
Bearoff Equities & Backgames, vol. 1. CD-ROM disk af Hugh Scoyners	kr.	1.125,-	900,-
Bearoff Equities 4 punkter og 15 brikker, vol. 2. CD-ROM disk af Hugh Scoyners	kr.	1.125,-	900,-
Bearoff Equities 6 punkter og 10 brikker, vol. 3. CD-ROM disk af Hugh Scoyners	kr.	1.125,-	900,-
Expert Backgammon - Rollout og spilleprogram. v.2.1 IBM komp. 3,5" eller Mac v.2.09 (minimum 80286 computer og VGA grafik adaptor)	kr.	1.375,-	1.100,-

Championship Backgammon - spilleprogram (DBGF Ratingtal ca. 1000)	kr.	500,-	400,-
IBM Kompatibel - (128 Kb.) 5.25" eller 3.5"			
KUNST: Reproduktion af Peter Nyborg's maleri "Backgammon"	70 x 90 cm.	kr. 2230,-	1784,-

Nummererede, signerede og indrammede. (Begrænset serie)			
Samlerens Bøger (brugte)			
Paradoxes and Probabilities af Barclay Cooke (en sjældenhed i BG-litteratur)	kr.	900,-	720,-
The New Backgammon Book af Elizabeth Clark Boyden	udg. 1930, s.104	kr. 700,-	560,-
Alpha Backgammon af Baron Vernon Ball	udg. 1980, s.224	kr. 350,-	280,-
The Cruellest Game af Barclay Cooke & Jon Bradshaw	udg. 1974 s.209	kr. 350,-	280,-
Vanity Fair's Backgammon To Win af Georges Mabardi	udg. 1931, s.160	kr. 350,-	280,-
Backgammon of Today af John Longacre	udg. 1973, s.130	kr. 350,-	280,-
Underhand Backgammon af Arthur Prager	udg. 1977, s.116	kr. 350,-	280,-
Master Games af Chuck Papizan	kr.	390,-	312,-
Backgammon: The action game af Prince Alexis Obolensky	udg. 1969, s.170	kr. 180,-	144,-
Backgammon - The Way To Play and Win af Walther Gibson	udg. 1974 s.144	kr. 180,-	144,-
How To Play Backgammon af Arman Ratip	udg. 1977 s. 61	kr. 180,-	144,-
Modern Backgammon Complete af Charles H. Goren	udg. 1974, s.190	kr. 160,-	128,-
New York Times Book of Backgammon af James & Mary Jacob	udg. 1973, s.175	kr. 150,-	120,-
Beginning Backgammon af Tim Holland	udg. 1973, s.210	kr. 150,-	120,-
Backgammon for Blood af Bruce Becker	udg. 1974, s.180	kr. 90,-	72,-
Win At Backgammon af Millard Hooper	udg. 1972, s.106	kr. 90,-	72,-

Kig ind i butikken - vi tager DANKORT

Bestillings-seddel : JA TAK, Send mig venligst følgende artikler:			
Antal stk.	Vare	Pris	_____
Antal stk.	Vare	Pris	_____
Antal stk.	Vare	Pris	_____
Ekspedition pr. ordre Danmark			30,00
Total pris			_____
Send mig ovennævnte varer.			
Navn/evt. medl.nr.: _____			
Adr.: _____			
Postnr./By: _____			
Betalingsform: () Vedlagt check () Jeg har betalt på giro 6 11 69 73			
Send kuponen i kuvert til Dansk Backgammon Forlag, Gersonsvej 25, DK-2900 Hellerup, Danmark			

DM FOR HOLD

94/95

Slutstillings-oversigt

Elite Div.	K	Kampe			Partier		Point
		V	U	T	V	T	
Team Hackenbush (Mester)	22	12	7	3	55	33	31
Team Zeze	22	11	7	4	52	36	29
Øresund I	22	11	7	4	51	37	29
Nemo I	22	9	6	7	49	39	24
Soirée Dansante	22	7	8	7	44	44	22
Prime I	22	5	12	5	43	45	22
Århus All Stars	22	6	8	8	42	46	20
Mustang I	22	4	12	6	41	47	20
Tjernerne M/K	22	5	9	8	36	52	19
Café Williams	22	5	8	9	40	48	18
Cuckoo's Nest (Ned 1. div. Vest S)	22	4	8	10	38	50	16
T 32B (Ned 1. div. Vest N)	22	3	8	11	37	51	14
Øst 1							
Team Faros Cigarer (Op Elite)	18	9	8	1	46	26	25
Lod. I - The Young Ones	18	8	6	4	39	33	22
DBPS	18	6	9	3	39	33	21
High Point Hustlers	18	5	10	3	40	32	20
Prime II	18	5	8	5	35	37	18
FGK I - Hog Dots	18	7	3	8	35	37	17
Klaps	18	4	7	7	33	39	15
Team Rush (Ned 2. div.)	18	5	5	8	33	39	15
Team Plaza (Ned 2. div.)	18	5	5	8	31	41	15
Team Billard Salonen (Ned 2. div.)	18	2	7	9	29	43	11
Yest. L. Syd							
Le Monde (Op Elite)	15	12	2	1	46	14	26
Givnøtageme	15	8	3	4	35	25	19
Frønden	15	6	4	5	33	27	16
BGC Færstningen	15	4	3	8	25	35	11
Carlsons Kvarter	15	2	6	7	25	35	10
Team Oscar (Udehukket)	15	2	4	9	16	44	8
Yest. L. Nord							
Bay City Rollers (Op Elite)	12	9	2	1	35	13	20
Ålborg Nice Dice	12	6	3	3	30	18	15
Århus Backgammonklub	12	5	4	3	26	22	14
BG Fighter Squadron	12	1	4	7	16	32	6
Sct. Jørgen II	12	1	3	8	13	35	5
Øst 2							
Slotters (Op 1. div.)	18	9	7	2	44	28	25
Lotus I (Op 1. div.)	18	8	7	3	41	31	23
RBK I - Dres og DR.	18	9	5	4	40	32	23
Funke B.K. I (Op 1. div.)	18	8	6	4	40	32	22
SDCA BG Klub I	18	7	6	5	40	32	20
Hitmen	18	7	4	7	35	37	18
Mustang II	18	5	6	7	36	36	16
Borellas I - Outsiders	18	4	7	7	34	38	15
Phnix's Double Trouble	18	4	3	11	27	45	11
The Killing Dice I (Ned 3. div.)	18	2	3	13	23	49	7
Øst 3							
Ovtrup BG Klub (Op 2. div.)	18	8	7	3	44	28	23
Darwin's Descendants (Op 2. div.)	18	7	9	2	42	30	23
Borellas II - A Team (Op 2. div.)	18	9	3	6	39	33	21
Narstedt BG Klub (Op 2. div.)	18	5	9	4	36	36	19
Team Stjernen	18	6	7	5	34	38	19
Sløjfen I (Op 2. div.)	18	4	9	5	35	37	17
FORCE majeure	18	7	3	8	34	38	17
Nemo II	18	5	6	7	34	38	16
Lotus II (Ned Serie I)	18	4	7	7	34	38	15
Frederik Syvtal (Ned Serie I)	18	3	4	11	28	44	10

Øst Serie 1A							
RBK II - Fire Kolde (Op 2. div.)	18	12	4	2	51	21	28
RBK IV - Munkene (Op 2. div.)	18	11	5	2	49	23	27
Manhattan (Op 2. div.)	18	11	4	3	48	24	26
Prime IV (Op 3. div.)	18	9	5	4	40	32	23
Team Røde Stjerne (Op 3. div.)	18	6	7	5	39	33	19
Lod. II - Café Ludvigsen (Op 3. div.)	18	6	5	7	36	36	17
Funke B.K. II (Op 3. div.)	18	4	6	8	32	40	14
Uglene (Op 3. div.)	18	4	4	10	28	44	12
SDCA BG Klub II	18	2	3	13	22	50	7
Dannebrog Devils (Udehukket)	18	3	1	14	15	57	7
Øst Serie 1B							
Prøden (Op 2. div.)	18	9	7	2	44	28	25
Prime III (Op 2. div.)	18	8	7	3	42	30	23
B93 (Op 2. div.)	18	8	7	3	42	30	23
Rock & Rul (Op 3. div.)	18	6	10	2	42	30	22
Kuben (Op 3. div.)	18	8	5	5	40	32	21
Team Factory (Op 3. div.)	18	7	6	5	39	33	20
RBK III - Nonnerne (Op 3. div.)	18	6	6	6	36	36	18
Geels Pub (Op 3. div.)	18	2	9	7	31	41	13
Dynastiet	18	3	3	12	24	48	9
Team Stjerns	18	1	4	13	20	52	6
Øst Serie 2A							
Jazzmin (Op 3. div.)	18	10	6	2	46	26	26
Tingsødet (Op 3. div.)	18	10	5	3	47	25	25
The Killing Dice II (Op 3. div.)	18	9	6	3	42	30	24
Rulle Marc (Op 3. div.)	18	9	4	5	44	28	22
RBK V - Flying Dice (Op Serie 1)	18	8	5	5	41	31	21
Øresund II (Op Serie 1)	18	7	4	7	35	37	18
FGK II (Op Serie 1)	18	5	4	9	33	39	14
Drivhuset I (Op Serie 1)	18	4	3	11	27	45	11
Løren (Op Serie 1)	18	3	2	13	24	48	8
Tower Pub (Udehukket)	18	4	1	13	17	55	9
Øst Serie 2B							
Café på Hjørnet (Op 3. div.)	18	12	3	3	50	22	27
Måne Base Alfa (Op 3. div.)	18	9	8	1	47	25	26
Malmö BG Forening (Op Serie 1)	18	10	4	4	46	26	24
PBS Dice Wizards (Op Serie 1)	18	7	9	2	43	29	23
Humblehek BG Klub I (Op Serie 1)	18	9	5	4	42	30	23
Drivhuset II (Op Serie 1)	18	6	4	8	31	41	16
Funke B.K. III (Op Serie 1)	18	4	4	10	27	45	12
Solrød A.B.C. (Op Serie 1)	18	3	4	11	25	47	10
RBK VI (Op Serie 1)	18	2	6	10	23	49	10
This Blois (Op Serie 1)	18	2	5	11	26	46	9

Playoff 2				Lørdag 11-3-95			
Klaps	Funke B.K. I		1	3			
Team Rush	RBK I - Dres og DR.		1	3			
Klaps	RBK I - Dres og DR.		4	0			
Team Rush	Funke B.K. I		1	3			
Klaps	Team Rush		2	2			
RBK I - Dres og DR.	Funke B.K. I		2	2			
Funke B.K. I	3	2	1	0	8	4	5
Klaps	3	1	1	1	7	5	3
RBK I - Dres og DR.	3	1	1	1	5	7	3
Team Rush	3	0	1	2	4	8	1
Playoff 3				Lørdag 11-3-95			
Phnix's Double Trouble	FORCE majeure		2	2			
Team Stjernen	Sløjfen I		1	3			
Phnix's Double Trouble	Sløjfen I		3	1			
Team Stjernen	FORCE majeure		3	1			
Phnix's Double Trouble	Team Stjernen		2	2			
Sløjfen I	FORCE majeure		3	1			
Phnix's Double Trouble	3	1	2	0	7	5	4
Sløjfen I	3	2	0	1	7	5	4
Team Stjernen	3	1	1	1	6	6	3
FORCE majeure	3	0	1	2	4	8	1

Playoff 4		Lørdag 11-3-95					
Manhattan	Rock & Rul	2	2				
Prime IV	B93	2	2				
Manhattan	B93	2	2				
Prime IV	Rock & Rul	1	3				
Manhattan	Prime IV	2	2				
B93	Rock & Rul	4	0				
B93	3	1	2	0	8	4	4
Manhattan	3	1	1	1	6	6	3
Rock & Rul	3	1	1	1	5	7	3
Prime IV	3	0	2	1	5	7	2
Playoff 5		Lørdag 11-3-95					
The Killing Dice II	PBS Dice Wizards	3	1				
Rulle Marie	Malmö BG Forening	4	0				
The Killing Dice II	Malmö BG Forening	3	1				
Rulle Marie	PBS Dice Wizards	2	2				
The Killing Dice II	Rulle Marie	1	3				
PBS Dice Wizards	Malmö BG Forening	3	1				
Rulle Marie	3	2	1	0	9	3	5
The Killing Dice II	3	2	0	1	7	5	4
PBS Dice Wizards	3	1	1	1	6	6	3
Malmö BG Forening	3	0	0	3	2	10	0

DM FOR HOLD 95/96

Elite	
Nemo I	København K
Team Zeze	København K
Team Hackenbush	København V
Soirée Dansante	Frederiksberg C
Prime I	København Ø
Team Faraos Cigar	København N
Mustang I	Gentofte
Øresund I	Klampenborg
Le Monde	Odense C
Tøserne M/K	Århus N
Århus All Stars	Århus N
Bay City Rollers	Brabrand
Vest 1 N	
BG Fighter Squadron	Heming
Sct. Jørgen og Dragerne II	Holstebro
T 32B	Århus C
Århus Backgammon Klub	Århus N
Aalborg Nice Dice	Ålborg
Vest 1 S	
Carlsens Kvarter	Odense C
Cuckoo's Nest	Odense C
Grønsgærne	Odense C
Frandsen	Svendborg
BGC Fæstningen	Fredericia
Øst 1	
FGK I - Hog Dots	København K
Slotters	København K
Klaps	København K
Lotus I	København K
High Point Hustlers	København V
Ludvigsen I - The Young Ones	København V
Prime II	København Ø
Funke B.K. I	København N
DBPS	Hørsholm
Café Williams	Farum

Øst 2 A og 2B

Team Rush	København K
Darwin's Descendants	København K
Hitmen	København K
Pinden	København V
Sløfen I	Frederiksberg
Outsiders	København Ø
The A Team	København Ø
Prime III	København Ø
Team Plaza	København Ø
SDCA Backgammon Klub I	Ballerup
Mustang II	Gentofte
Ordrup BG Klub	Hellerup
Phoenix's Double Trouble	Kokkedal
Manhattan	Helsingør
Team Billard Salonen	Helsingør
RBK I - Dræs og Drengene	Roskilde
RBK II - Fire Kolde	Roskilde
RBK IV - Munkene	Roskilde
Næstved BG Klub	Næstved
B93	Nykøbing Falster

Øst 3A og 3B

Måne Base Alfa	København K
NEMO II	København K
Team Sørensen	København K
Ludvigsen II - Café Ludvigsen	København V
Café på Hjørnet	Frederiksberg C
Team Factory	Frederiksberg C
FORCE majeure	Frederiksberg
Team Røde Stjerne	Frederiksberg
Jazzmin	København Ø
Prime IV	København Ø
Funke B.K. II	København N
Rock & Rul	København N
Team Stjernen	København N
Tingstedet	Greve
Rulle Marie	Herlev
PBS Dice Wizards	Ballerup
Geels Pub	Holte
The Killing Dice I	Stenløse
The Killing Dice II	Stenløse
RBK III - Nonnerne	Roskilde

Øst Serie 1

Uglerne	København K
Lotus II	København K
Luren	København K
Drivhuset I	København N
Drivhuset II	København N
FGK II	København N
Funke B.K. III	København N
Kuben	København N
Solrød A.B.C.	Solrød Strand
SDCA Backgammon Klub II	Ballerup
Øresund II	Hellerup
Humblebæk BG Klub I	Humblebæk
Dynastiet	Farum
Frederik Syvtal	Jægerspris
RBK V - The Flying Dice	Roskilde
RBK VI	Roskilde
This Blots	Roskilde
Malmö Backgammon For.	Malmö, Sverige
+ evt. nye hold-ilmeldinger	

OBS! Tilmelding til DM for Hold 1995/96 offentliggøres i G AMMON nr. 47 (august).

Hvad tænker de dog på i divisionsudvalget???

Divisionsturneringen er klart et af DBGF's bedste initiativer gennem tiderne. En lang, seriøs turnering med gode venner og holdånd, masser af matches mod lige så flinke mennesker fra andre steder i land eller by. P.g.a. turnerings- og match-længden har vi også her den måske mest sportslige afgørelse, man kan gøre sig håb om i et trods alt noget heldbetonet spil som backgammon. Alt sammen meget fint.

En af DBGF's store fortjenester gennem de seneste fire-fem år er, at der er kommet ordnede forhold over turneringerne, og alle større (vigtige) turneringer herhjemme adviseres typisk med hele og halve års varsel, så folk kan lægge deres ferieplaner, familiefester, barnedåb, konfirmationer, fisketure, pilgrimsrejser etc. under hensyntagen til de turneringer, de absolut skal være med til. Sådant er Nordic Wide Open, sådan er DM, sådan er Carlsberg Cup, og sådan burde holdturneringen også være. Og det er den også - næsten.

Det har nemlig lige siden sæsonstarten været klart, at der skulle slutes af med en række play-offs startende oppefra, men alligevel må sæsonafslutningen være kommet som en kæmpe overraskelse for det ansvarlige udvalg, for først uger efter afslutningen af hovedturneringen fik man taget sig sammen til at finde en passende dato og et spillested. Det naturlige resultat var, at vi og alle andre først mindre end to uger før play-off'en fik besked om hvor og hvornår, vi skulle spille med det resultat, at vi dårligt nok kunne stille hold. Og det var vi næppe ene om.

Der var en gang for x antal år siden, da backgammon i Danmark kun blev spillet af folk på understøttelse eller bistand, uden familie og arbejde eller andre lyster og pligter i livet end netop backgammon. Disse tider er heldigvis forbi nu, og bl.a. vores hold (RBK I - Dræs &

Drengene, 2. div. Ø) består udelukkende af folk, der alle har arbejde at passe, familie at være hjemme hos eller andre gøremål, der kræver mere planlægning end de få dage, vi fik.

Resultatet af turneringsudvalgets meget kortsigtede planlægning var således, at af holdets fire stærkeste spillere var der to, der slet ikke kunne komme til play-off'en (én skiferie og én familiefest) og én der kun kunne spille i én runde ud af tre - p.g.a. et forældremøde, han selv havde indkaldt til. Tilbage var én fast mand og tre hårdt kæmpende reserver, alt sammen noget, der kunne have været undgået, hvis bare vi havde fået to måneders varsel i stedet for 10 alt for korte dage.

Bittert er det at kæmpe en hel sæson i en ellers fint organiseret turnering og derpå ende i en play-off for så blot at konstatere, at spilleudvalgets „planlægning“ allerede på forhånd havde sikret, at vi ingen jordisk chance havde for at rykke op. Trist at skulle konstatere, at vi er blevet slået - ikke af modstanderholdene (der sikkert også har haft samme problemer) - men af et af DBGF's egne udvalg.

Vi ved godt, at al udvalgsarbejde indenfor DBGF som så mange andre steder udføres af frivillige folk under tidspress, men kunne man alligevel ikke næste sæson sørge for allerede ved sæsonstart at offentliggøre i hvert fald datoerne for alle play-offs (naturligvis startende oppefra), så den slags urimeligheder undgås i fremtiden. Det må da også være lettere og mindre stressende at skaffe lokaler med et halvt års varsel end med 10 dage - det er i hvert fald lettere at stille hold!

Alternativt og meget konsekvent og i tråd med situationen i år kunne man jo indføre endnu kortere varsler (max- et par dage) og tildele oprykningspladserne til de første to hold, der kunne stille med mindst fire spillere.

Jacob Markussen, Claus Qvist Jensen,
Peer Seipelt & Co.

Dræs og Drengene - fortsat i 2. div. Ø med spilleudvalgets „hjælp“

Turneringsresultater

Jægers-prisen 95

A-rk. (13)

Main				
1	3452	Torkil Espenhain	Farum	1166.60
2	77	Georges Velando	Kbh. NV	1184.84
SF	2085	John Sjølin	Frederiks.	1213.72
SF	2	Chris Ternel	Hellerup	1060.93

Consolation

1	582	Ken Bang Henriksen	Kbh. Ø	1042.46
2	540	Henrik R. Lamber	Valby	1038.33

B-rk. (29)

1	12213	Jan Andrew Bloxham	Frederiks.	1138.52
2	8329	Palle Heering Nielsen	Jægerspris	1018.83
3	3953	Christian Andersen	Kbh. Ø	1037.44
4	8455	Kasper Andersen	Isbøj	1040.54
5	14109	Karsten Schmidt	Kbh. Ø	1036.25
6	7663	Bo Jerth Therildsen	Kbh. NV	941.52

C-rk. (13)

1	11599	Flemming Jensen	Odense S	1036.64
2	9540	Morten T. Nederby	Lynge	1010.04
3	3639	Jakob Madsen		1012.73
4	12816	Mikkel Nielsen	Valby	971.26

Klubsider

Jægers-prisen 95

af Ib Søby (DBgFnr. 4156)

Et nedlagt møbelsnedkeri tæt ved Roskilde Fjord dannede en smuk ramme omkring det nye skud på turneringsstammen.

De 55 deltagere var lidt under forventning, men det blev opvejet af en uhyre stærk mesterrække (A): Peter Jes, John Sjølin, Georges Velando, Chris Ternel og andre stjerner, havde taget turen til Nord-sjælland.

De tunge drenge spillede cup og consolation, hvorimod B- og C-rækkerne spillede monrad over 9 runder. På trods af en stram tidsplan blev der tid til en del Stop-pots, godt opdinet af „den tavse mand“, Daniel Andersen.

Gode rammer og masser af plads skabte en fin og hyggelig atmosfære og med Joan bag PC'eren var lodtrækning og rating under fuld kontrol.

Den arrangerende klub, Frederik Syv-tal, fik et lille overskud, men et langt vigtigere signal blev formidlet: mindre klubber, uden for København kan sagtens lave turneringer. Måske ikke store turneringer, men velkvalificerede og lærerige.

Dinner Gammon

af Helle Pedersen (DBgFnr. 8888)

Lørdag den 18. februar afholdt Ordrup Backgammon Club Dinner Gammon for 4. gang. Det var dog første gang, at der var mødt så mange op, og det var utroligt hyggeligt.

Vi skulle spise kl. 18.00, men vi var mange der troppede op meget tidligere for at sidde og spille. Menuen var utrolig lækker. Først fik vi laks med spinat, dernæst indbagt oksemørbrad med gemuse og råstegte kartofler og endelig fik vi tærte m/hindbær til dessert.

Efter middagen gik vi så igang med at spille backgammon. Turneringen var efter cup-systemet, men med consolation og last chance. Jeg tror godt, at man kan sige at alle hyggede sig. Ikke mindst Peter Jes, som endnu engang kunne sige: „ja, så har jeg også vundet her“.

Til sidst vil jeg sige tak til Carsten og Joan, som stod for arrangementet - og så til Håkan, som kom helt fra Malmö for at hygge og spille med os andre.

Jægersprisen - et klart take!

af Joan Andersen

Det var uden de store forventninger (Jægerspris! Far out - en mikroskopisk klub m/7-8medlemmer) jeg forlod Gersonsvej med Escorten godt pakket: 22 spil, computer, printer, en papkasse med „diverse“ til turneringsbrug, en taske med ekstra tøj og toiletgrej (kun for en sikkerheds skyld!) - og Chris Ternel, Asger Kring samt en Kraks vejviser. Vi fik nu ikke brugt kortet så meget og heller ikke set så meget af Sjælland som forventet. Overraskende viste det sig, at Jægerspris lå lige rundt om hjørnet og at det kun tog ½ minut at krydse „sundet“.

Frederik 7-tal-klubben havde fornuftigt nok booket sig ind i Kignæshallen. Dejligt stort spillelokale, masser af borde og stole, ingen røggen og et cafeteria med mad og drikke til billige penge. Som en ekstra service havde klubben fundet gratis over-natningsmuligheder og arrangeret kørsel til stationen, hvis man skulle afsted på et tidspunkt, hvor der ikke var busforbindelse (der kørte faktisk busser ret ofte og bus-tidene var sat op i turneringslokalet). Desuden var der sørget for pressedækning hos både Amtsavisen og lokalsprøjten. Der manglede sådan set kun nogle flere backgammonspillere - for det kunne arrangementet sagtens have båret.

Alt i alt har jeg kun ros tilovers for Frederik 7-tals gode initiativ og veltillæggte arrangement og jeg håber der kommer mange flere spillere til næste år - det ville være synd andet. Måske skal klubben overveje at placere næste års turnering umiddelbart efter en lønningdag. For afstand, befordringsmuligheder og overnatning er altså ikke nogen hindring for at møde op.

Sidst, men ikke mindst, vil jeg gerne takke Frederik 7-tal for den store gæstfrihed, det gode humør, guidningen gennem byen ned til "hjemmebanen" (der gavmildt sponserede en øl til deltagerne lørdag aften og iøvrigt solgte flere af slagsen meget, meget billigt), sangtimerne - og de røde øjne dagen efter!

Backgammonturnering

på

Café Nemoland

Hver søndag
kl. 15.00

indtil
1. december
(ialt 30 gange).

Entré kr. 50,00.



Sponsorpræmier hver uge foruden hele entré-summen. Desuden tildeling af masterpoints, hvor præmierne efter de 30 runder er:

1. præmie: en skirejse
2. præmie: 500,00 kroner

De ugentlige sponsorpræmier er:

	<u>SPONSORER</u>
500,- kr.	Café Nemoland
500,- kr.	Byens Automater
1 fl. vin til middag	Restaurant Bali
2 x middag	Bistroen
2 x koldt bord	Brigade-Bodegaen
½ fl. vodka	Smirnoff
5 øl	ISO
Gavekort 150,- kr.	Snabels Kælder Bar
2 x Pizza	Rest. Al Capone
Gavekort 10 øl	Bixen
2 x Koncertbilletter	Musik-Loppen
Gavekort 10 øl	Café Josephine
12 hånddyppede lys	Baloos lysstøberi
T-shirt	Tuborg
Gavekort til Bowling	Axelborg Bowling (4 prs. incl. sko)
T-shirt	Madsen & Madsen

Max. 64 deltagere hver gang.
Hver lørdag fra kl. 18.00 er der
øl & spiritus til kun kr. 10,-

GAMMON-TURNERINGSVEJVISER

Officielle spillesteder - Støt disse caféer - De støtter dig

MANDAG

Café Mustang - Gentofte

Baunegårdsvej 7 D., ☎ 31 68 35 06.
Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 100,-.

Café Pinden - Kbh. V

Reventlowsg. 4. ☎ 31 31 50 35.
Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
Sponsorpræmier: Vin

Café Sløjfen - Frederiksberg

Peter Bangsvej 29. ☎ 31 19 47 61
Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 30,-.
1. mandag i hver måned kr. 50,- turnering
- minimumpræmie kr. 1.000,-.

Diligencen - Kbh. N

Korsgade 8. ☎ 35 37 52 48
Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
Særlig turnering 1. mandag i hver måned,
gebyr kr. 100,- der løber året igennem.
Sponsorpræmier: Vin & Øl.

Barcelona - Kbh. N

Fælledvej 21. ☎ 31 35 76 11.
Start kl. 19³⁰. Ingen gebyr.
1. og 2. præmie hver aften.
12 ugers master-pointturnering.
Hovedpræmie v/ afslutningen.

King's Pub - Stenløse

Stenløse Centret. ☎ 42 17 15 48.
Start kl. 18³⁰. King's BG Klub afholder
gratis turnering med gavepræmie.
Undervisning.

Roskilde BG Klub - Roskilde

Klosterkælderen, St. Gråbrødrestr.
☎ 42 37 20 33
Start kl. 18⁴⁵. Roskilde BG Klub afholder
turnering med vingave. Undervisning

Spisehuset - Farum

Nygårdsterr. 201A. ☎ 42 95 70 22
Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
Sponsorpræmier.

Humblebæk BG Klub - Humlebæk

Bodega Nr. 7, Humlebæk Center 8.
☎ 42 19 36 30.
Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.

TIRSDAG

PRIME BG Klub - Kbh. N

Titan Parken, Fælleshuset, Hermodsg. 20.
Fra kl. 19⁰⁰. Info ☎ 39 40 06 07.
kl. 19³⁰ starter 20,- og 100,- turneringer.
Medlemskab for resten af 1995 kr. 140,-.
Gæster kr. 20,-. 1. gangs besøgende gratis.
Der er rigligt med muligheder for at spille
stoppots, rating-matches, moneygame,
chouette, m.m.
DAGENS RET Kr. 40,-, Billige priser på
øl/vand/mad.

Frederik d. VI Bodega - Fr.berg

Frederiksberg Allé 42A. ☎ 31 31 33 38
Start kl. 20⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
(max. 32 delt.) Sponsorpræmier: Vin

Café Ciré - Valby

Valby Langgade 58. ☎ 31 16 07 91 Start
kl. 19³⁰. Gebyr kr. 20,-.
Sponsorpræmier: !!!

Gokken og Kokken - Kbh. N

Nørrebrogade 211. ☎ 31 83 61 35
Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
Sponsorpræmier: !!!

Sankt Jørgen - Holstebro

Vestergade 8. ☎ 97 42 05 78.
Start kl. 19⁰⁰. Ingen gebyr.
Sponsorpræmier: Vinpræmie.

Carlsen's Kvarter - Odense

Hunderupvej 19. ☎ 66 14 24 69
Start kl. 19⁰⁰. Ingen gebyr.
Sponsorpræmier: Vin og øl.

ONSDAG

Svane Pub - Kbh Ø.

Strandvejen 10 (v/ Svanemøllen st.)
☎ 31 20 10 13

Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,-.
Sponsorpræmier: Husets gaver.

BG Club Fæstningen - Fredericia

Kontaktpers.: Peter Strini. ☎ 75 92 76 76.
Start kl. 19⁰⁰. Turneringer og private kampe.

Frandsen - Svendborg

Gerritsgade 52. ☎ 62 22 84 04
Start kl. 18⁴⁵. Gebyr kr. 30,- incl. øl/vand.
Ugepræmier: 1. pr. kr.250,-+ vin, 2. pr.
kr.150,-+vin, 3. pr. kr.100,-+vin.

Sydsjællands BG Klub - Præstø

Chevy, Vesterbro 5. ☎ 55 99 36 06.
Undervisning kl. 15⁰⁰. Start kl. 19⁰⁰.
Gebyr kr. 20,-.

TORS DAG

Studenterfor. Gammon Klub- Kbh. K

Nørregade 7 B, 1.mf. ☎ 33 32 18 20
Start kl. 19³⁰. Gebyr kr. 20,-.
Kont. 150,- årligt, gæster 10,-.

Pool Cafeén - Holstebro

Vestergade 7, 2sal. ☎ 97 42 23 33
Turn. starter kl. 19⁰⁰.

Rest. Grønttorvet - Odense

Claus Bergsgade. ☎ 66 14 34 37.
Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr.20,-.
Sponsorpræmie: Gavekort kr. 200,- +
gratis øl til alle deltagere + masterpoint
med flotte gaver.

John's Bodega - Hammel.

Nyt spillested

Mindevej 6. ☎ 86 96 22 34
Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 20,- i mdl.
masterpoint turnering.
Gratis øl til alle deltagere.

FREDAG

Hos Simon - Kbh. K

Nyt spillested - Starter 5. maj
Løngangsstræde 37. ☎ 33 11 31 40.
Start kl. 19⁰⁰. Turnering kr. 100,-.
Sponsorpr.: flask. vin. Tag eget bræt med.

Århus BG Klub - Århus N

Bridgeklubbens lokaler, Vanggaardcentret,
Paludan Møllers Vej 26. ☎ 86 13 95 26.
Undervisning kl. 19⁰⁰ - 20⁰⁰ Turnering kl.
20⁰⁰ gebyr kr. 20,- (frivilligt).

LØRDAG

BG-for. Midpunktet - Kbh. V

Nyt spillested
Værnedamsv. 14 A, 1.sal. ☎ 31 21 47 44.
Start kl. 17⁰⁰. Turnering kr. 100,-. Åbent
fra 14⁰⁰ hver dag. Jackpots, chouette,
m.m. til den lyse morgen. Billig mad og
drikke. Medl.skab 20,- pr. måned.

Drivhuset - Kbh N

Rantzaugade 2. ☎ 35 37 09 89
Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 50,-
Sponsorpræmier: Ekstra kr. 200,- i puljen
ved min. 16 deltagere.

Århus Backgammon Klub - Århus

Studenterbaren, Studenternes Hus,
Ndr. Ringgade 3. Info ☎ 86 13 95 26, Ole
K. Hansen. Start kl. 19⁰⁰. Hver lørdag i
ulige uger kr. 100,-/200,- turnering.

Der kan forekomme ændringer.

Er du i tvivl, så ring til det pågældende spillested.

SØNDAG

Café Nemoland - Kbh. K
Nyt spillested

Bådmandsstr. 43, (Christiania).
☎ 31 95 89 31. Start kl. 15⁰⁰.

Gebyr kr. 50,-. Masterpoint-turn. slutter
1.12.95. 1. pr. en skirejse. Sponsorpr.: i
tonsviis hver uge. Max. 64 deltagere.

Café Klaptræet - Kbh. K

Kulturvet 5. ☎ 33 13 40 38
Start kl. 19⁰⁰. Ingen gebyr. Sponsorpr.!!

Det Elektriske Hjørne - Kbh. K

St. Regnegade 12. ☎ 33 13 91 92
Start kl. 19⁰⁰. Gebyr kr. 50,-.

Sponsorpræmier: Added prize money kr.
200,- (m/min. 16 delt).

Gladsaxe Bg Klub - Søborg

Frödingsallé 8. ☎ 39 69 60 03 Start kl.
19⁰⁰. Medl. kont. pr. 1/2år kr. 100,-, gæster
kr.20,-. Undervisning/jackpots/private
kampe.

Roskilde BG Klub - Roskilde

Klosterkælderen, St. Gråbrødrestr.
☎ 42 37 20 33

Start kl. 14⁰⁰. Kun 1. søndag i hver
måned. Gebyr kr. 100,-.

Rest. Grøntorvet - Odense

Claus Bergsgade. ☎ 66 14 34 37. Start
kl.19⁰⁰. Gebyr kr.20,-.

Sponsorpræmie: Gavekort.

Helsingør BG Klub - Helsingør

Manhattan, Jernbanevej 6. ☎ 49 26 42 03
1. søndag i hver md. Start kl. 18²⁰.

Gebyr kr. 15,-/25,-. Sponsorpræmier: !!!

På spillestederne kan du på andre dage end
turnerings-dagen spille private rating-
matches og få dem skrevet på formularen,
som forefindes på stedet, hvor også DBGF's
ranking-liste forefindes. Spørg tjeneren.



TURNERINGSKAMPE										ALLEKAMPE									
Nr.	Navn	Rank	Rating	Ynd	Tid	TMP	Rank	Rating	Ynd	Tid	TMP	Rank	Rating	Ynd	Tid	TMP			
1	Rosenberg, Brian	1	1230.85	326	181	4803	3	1268.83	605	352	8371	1	1230.85	326	181	4803			
2	Hofst, Michael	2	1215.25	327	172	5595	5	1255.03	466	280	7224	2	1215.25	327	172	5595			
3	Sjöström, Johan	3	1213.72	432	295	7247	4	1264.92	668	415	13158	3	1213.72	432	295	7247			
4	Horslund, Alan	4	1211.22	227	226	4885	2	1281.64	541	391	8287	4	1211.22	227	226	4885			
5	Christensen, Peter	5	1199.39	91	54	1913	9	1245.10	146	99	2517	5	1199.39	91	54	1913			
6	Velando, Georges	6	1184.84	463	356	7585	10	1240.49	857	675	12900	6	1184.84	463	356	7585			
7	Shavgaard, Bjørke	7	1175.76	93	57	1714	16	1228.17	348	159	3375	7	1175.76	93	57	1714			
8	Kjærholm, Henrik	8	1171.33	88	52	1618	18	1203.12	225	140	3335	8	1171.33	88	52	1618			
9	Christensen, John S.	9	1169.10	447	309	6854	39	1183.67	879	585	11466	9	1169.10	447	309	6854			
10	Brandt, Tino	10	1166.09	199	106	3309	7	1249.08	630	354	8152	10	1166.09	199	106	3309			
11	Espenhain, Toril	11	1166.00	221	152	4037	20	1216.77	520	367	8281	11	1166.00	221	152	4037			
12	Scholz, Robert	12	1165.12	109	76	1921	13	1234.95	328	180	4414	12	1165.12	109	76	1921			
13	Nielsen, Henrik	13	1164.26	364	183	4645	18	1225.04	664	408	9030	13	1164.26	364	183	4645			
14	Christensen, John S.	14	1158.94	343	291	6207	1	1283.10	1063	775	15990	14	1158.94	343	291	6207			
15	Bendahl, Karsten	15	1156.83	130	94	2006	17	1227.20	230	149	2975	15	1156.83	130	94	2006			
16	Andersen, Flemming	16	1155.91	228	183	3787	23	1230.42	310	223	4439	16	1155.91	228	183	3787			
17	Mak, Eski	17	1152.10	383	289	5974	12	1238.36	1391	879	17710	17	1152.10	383	289	5974			
18	Ruff, Alan	18	1150.90	68	38	1266	42	1178.59	99	61	1499	18	1150.90	68	38	1266			
19	Mosander, Nielsens	19	1148.05	344	254	5752	31	1196.97	649	498	9629	19	1148.05	344	254	5752			
20	Hall, Benjamin F.	20	1147.23	213	150	4024	34	1193.88	554	261	5540	20	1147.23	213	150	4024			
21	Hansen, Ole	21	1147.31	104	61	1739	11	1239.45	296	167	4096	21	1147.31	104	61	1739			
22	Hansen, Niels	22	1147.21	190	142	3656	32	1195.47	430	275	6851	22	1147.21	190	142	3656			
23	Lauridsen, Jens	23	1145.42	171	125	2942	24	1206.62	363	252	2990	23	1145.42	171	125	2942			
24	Christensen, Henrik	24	1145.22	249	170	3703	6	1250.20	622	321	8163	24	1145.22	249	170	3703			
25	Andersen, Peter Jes	25	1141.20	289	177	4918	16	1206.35	390	298	7268	25	1141.20	289	177	4918			
26	Kjærholm, Niels	26	1141.03	94	58	1790	27	1205.83	195	120	2839	26	1141.03	94	58	1790			
27	Kling, Aage	27	1142.25	182	136	3474	35	1193.45	401	290	6097	27	1142.25	182	136	3474			
28	Nielsen, Frank	28	1140.89	95	69	1720	33	1195.57	228	181	2401	28	1140.89	95	69	1720			
29	Wahlberg, Jan Andrew	29	1138.52	84	52	1180	15	1230.32	224	134	2736	29	1138.52	84	52	1180			
30	Calogay, Henrik	30	1138.16	187	152	3615	50	1170.55	589	444	8425	30	1138.16	187	152	3615			
31	Becker, Frederik	31	1135.84	146	104	2310	86	1137.92	343	259	5169	31	1135.84	146	104	2310			
32	Jacobsen, Gustav	32	1135.43	142	97	2131	36	1191.43	178	121	2505	32	1135.43	142	97	2131			
33	Christensen, Tobias	33	1134.86	32	17	1117	55	1166.79	89	60	1499	33	1134.86	32	17	1117			
34	Bondo-Andersen, Jens	34	1134.30	174	133	2955	49	1170.66	289	217	4332	34	1134.30	174	133	2955			
35	Hartmann, Sebastian	35	1130.20	152	113	2935	29	1200.26	365	255	5281	35	1130.20	152	113	2935			
36	Dorman-Jensen, Peter	36	1129.57	61	41	1160	75	1146.63	157	48	1335	36	1129.57	61	41	1160			
37	Hansen, Lars I.	37	1127.13	95	74	2095	47	1171.33	168	126	2898	37	1127.13	95	74	2095			
38	Nielsen, Morten	38	1126.11	98	65	1841	44	1176.58	438	302	6708	38	1126.11	98	65	1841			
39	Grøn, Kim	39	1124.24	86	66	1896	43	1177.55	242	183	3019	39	1124.24	86	66	1896			
40	Delgaard, Gitte	40	1123.66	484	451	8575	87	1117.18	899	895	14942	40	1123.66	484	451	8575			
41	Nielsen, Ole H.	41	1122.98	103	90	2451	54	1167.54	143	126	2831	41	1122.98	103	90	2451			
42	Marcussen, Jacob	42	1121.26	127	81	2111	30	1199.33	397	267	5808	42	1121.26	127	81	2111			
43	Bertz, Mark	43	1116.63	169	128	3415	46	1172.38	662	485	9383	43	1116.63	169	128	3415			
44	Madsen, Jan	44	1116.21	56	32	918	91	1134.39	158	125	2391	44	1116.21	56	32	918			
45	Mikkelsen, Lillian	45	1115.19	152	117	199	107	1170.67	401	287	6206	45	1115.19	152	117	199			
46	Edwards, Freddy	46	1113.83	118	91	2179	45	1175.89	204	158	3642	46	1113.83	118	91	2179			
47	Hayes, Philip T.	47	1113.55	116	91	2265	22	1212.00	333	261	4946	47	1113.55	116	91	2265			
48	Santawana, Daini	48	1113.32	124	98	1750	57	1163.90	234	189	3039	48	1113.32	124	98	1750			
49	Kjærholm, Niels	49	1113.16	62	36	1222	67	1140.06	132	102	2453	49	1113.16	62	36	1222			
50	Vinding-Peter	50	1113.15	94	61	2359	52	1169.12	335	253	5164	50	1113.15	94	61	2359			
51	Hansen, Jan Bach	51	1112.37	198	168	3850	58	1162.52	248	200	4524	51	1112.37	198	168	3850			
52	Noe, Freddie	52	1110.69	92	74	1456	8	1246.33	448	326	6206	52	1110.69	92	74	1456			
53	Hansen, Ole Kirk	53	1106.56	65	48	1415	95	1133.30	108	94	1990	53	1106.56	65	48	1415			
54	Wahlberg, Jan	54	1105.73	78	58	1204	64	1125.51	435	306	2669	54	1105.73	78	58	1204			
55	Christensen, John S.	55	1105.05	48	33	733	81	1119.94	175	129	2256	55	1105.05	48	33	733			
56	Kjærholm, Lars	56	1102.83	98	73	2083	38	1190.79	515	285	7162	56	1102.83	98	73	2083			
57	Boel, Thomas	57	1101.41	105	78	2031	56	1165.31	283	205	4108	57	1101.41	105	78	2031			
58	Fogel, Danny	58	1101.37	83	52	1341	84	1138.57	158	113	2345	58	1101.37	83	52	1341			
59	Riis, Samy	59	1100.99	325	286	5507	61	1160.90	1006	833	1337	59	1100.99	325	286	5507			
60	Lovschall, Jørgen	60	1098.36	39	15	552	148	1103.29	113	79	1476	60	1098.36	39	15	552			
61	Mikkelsen, Henrik	61	1098.02	89	68	1361	89	1136.20	125	96	1747	61	1098.02	89	68	1361			
62	Espenhain, Søren	62	1096.11	184	147	3740	60	1161.16	474	345	7303	62	1096.11	184	147	3740			
63	Jacobsen, Thomas M.	63	1095.93	20	6	438	105	1092.30	73	44									

Postbesørget
blad

(0900 KPC).

Bladnr. 51451

1589

Jens Neregaard
Lauravej 3, 2.th.
2500 Valby

PladsT/	Rating/	TMP *	PladsA/	Rating/	TMP
Turn.:	14/	1164.36/	4645 *	Alle.:	16/ 1235.24/ 9040

Sendes til:

Dansk Backgammon Forbund
Gersonsvej 25

DK-2900 Hellerup

☎ 39 40 06 07

Fax. nr. 39 40 01 44

PORTO

- Ja tak**, jeg ønsker medlemskab. Indenfor få dage vil jeg modtage girokort samt DBgF's medlemspakke.

Benyt venligst **BLOK** bogstaver

Fornavn:

Efternavn:

Adresse:

Postnr.:

By

Tlf. nr.:

Fødselsdato:

-

- 19

DBgF nr.:

Jeg har tidl. haft et DBgF nr., men kan ikke huske det.

Jeg ønsker at være stemmeberettiget gennem klubben:

Underskrift og dato: